



HRVATSKA LOGO LIGA

2. kolo
od 28. svibnja do 4. lipnja 2016.

Službeni test podaci

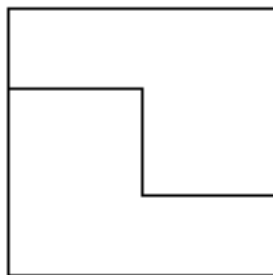
Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete PD SETPC 0 SETFC 0.

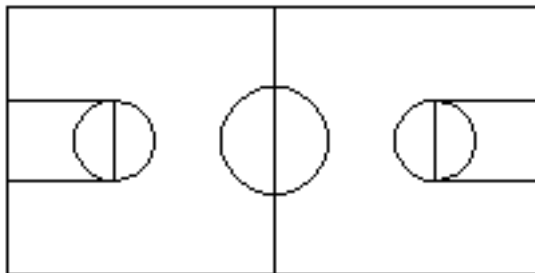
Konačno, u sklopu svakog zadatka nalazi se sekcija **BODOVANJE** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS POKLON	Slika 1.1	20



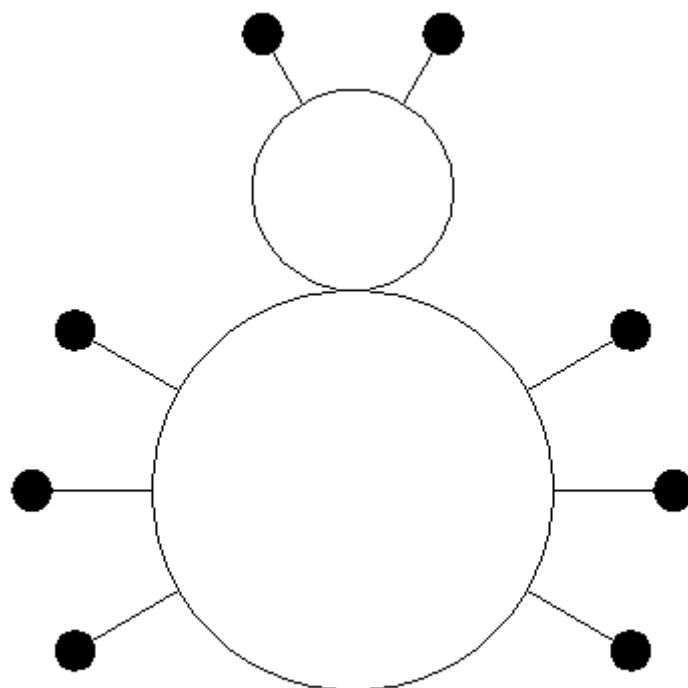
Slika 1.1

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS KOSARKA	Slika 2.1	30



Slika 2.1

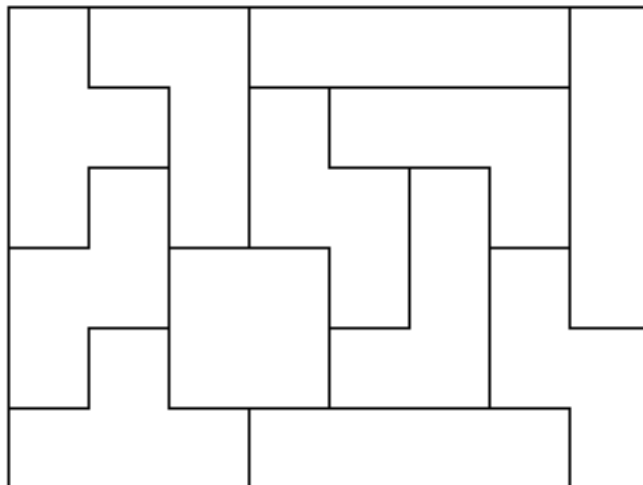
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS BUBA	Slika 3.1	50



Slika 3.1

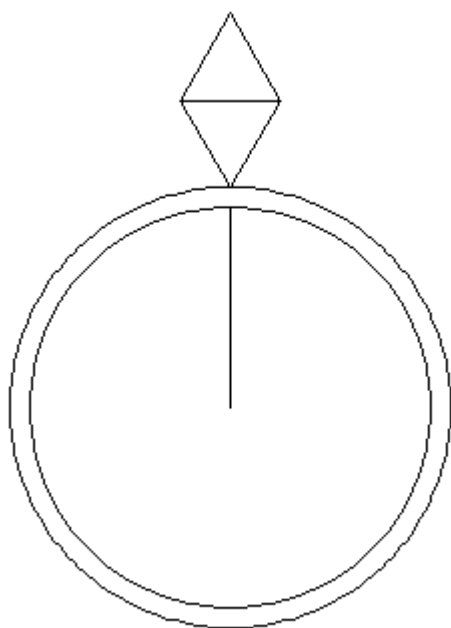
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS TALOS	Slika 4.1	80

Napomena: Rješenja koja u potpunosti prekriju ploču koristeći n različitih vrsta tetromina boduju se s $10 \cdot (n + 1)$ bodova. Slika 4.1 predstavlja jedno od mogućih rješenja koja osvajaju svih 80 bodova.

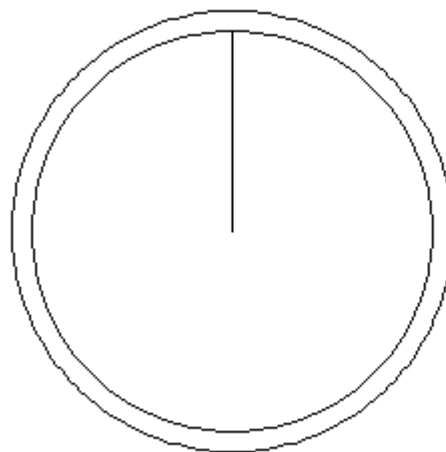


Slika 4.1

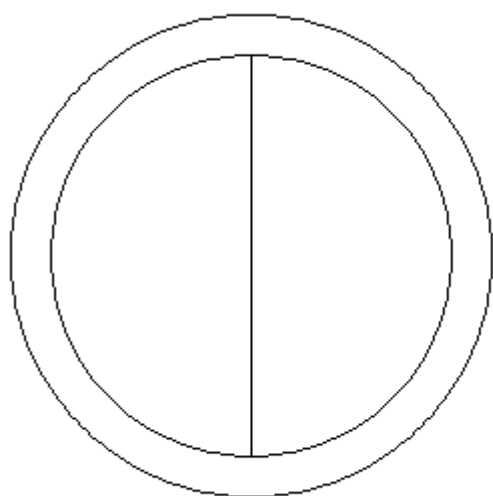
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS KORMILO 1 100 110 50	Slika 5.1	10
Test 2	CS KORMILO 1 100 110 0	Slika 5.2	10
Test 3	CS KORMILO 2 100 120 0	Slika 5.3	10
Test 4	CS KORMILO 4 100 120 0	Slika 5.4	10
Test 5	CS KORMILO 5 150 160 50	Slika 5.5	10
Test 6	CS KORMILO 6 110 120 20	Slika 5.6	10
Test 7	CS KORMILO 7 110 140 30	Slika 5.7	10
Test 8	CS KORMILO 8 50 55 30	Slika 5.8	10
Test 9	CS KORMILO 9 60 80 25	Slika 5.9	10
Test 10	CS KORMILO 20 60 80 25	Slika 5.10	10



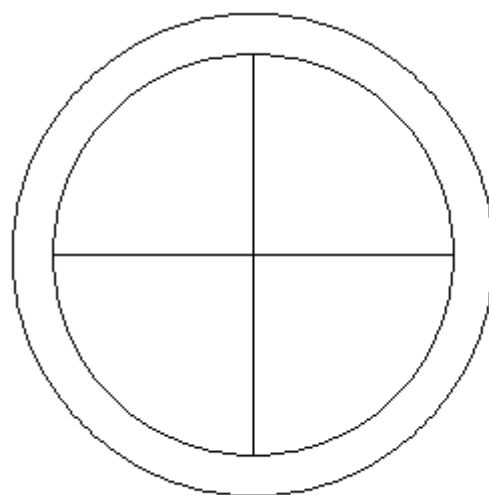
Slika 5.1



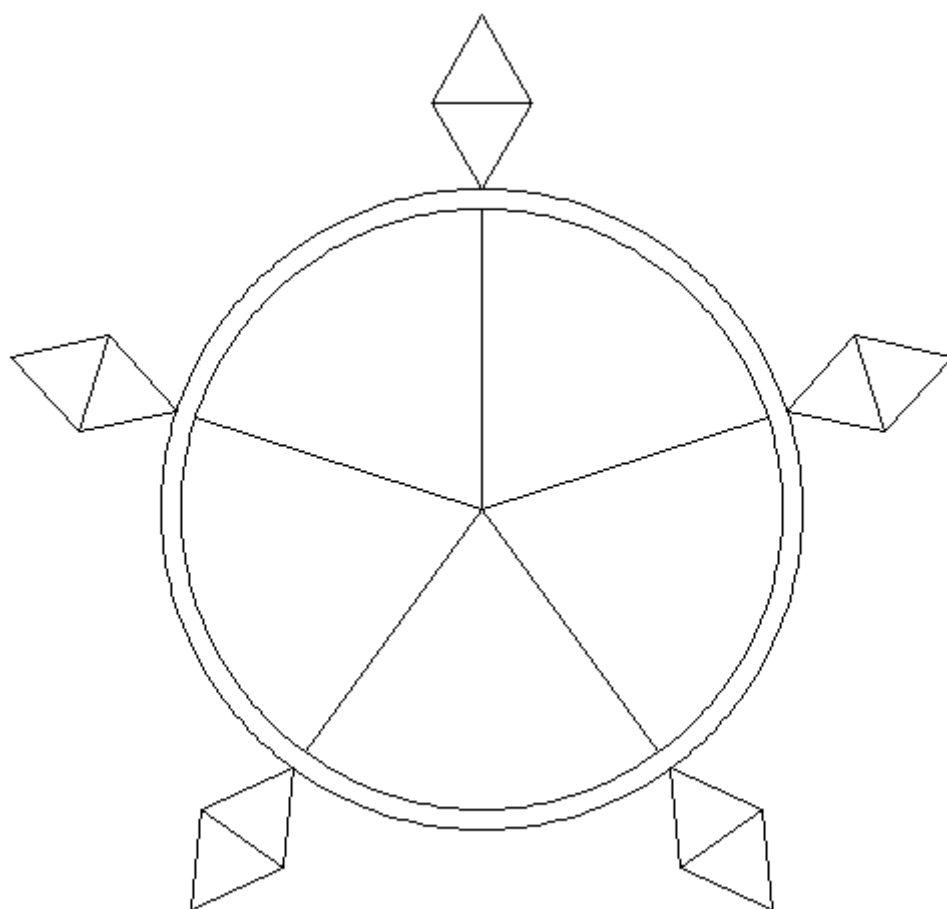
Slika 5.2



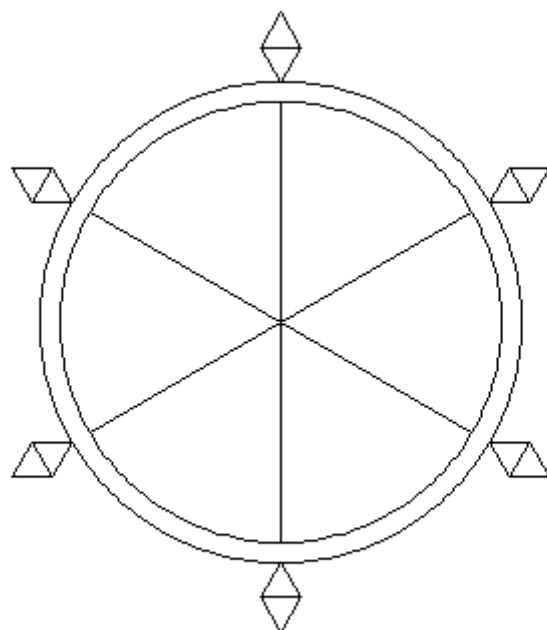
Slika 5.3



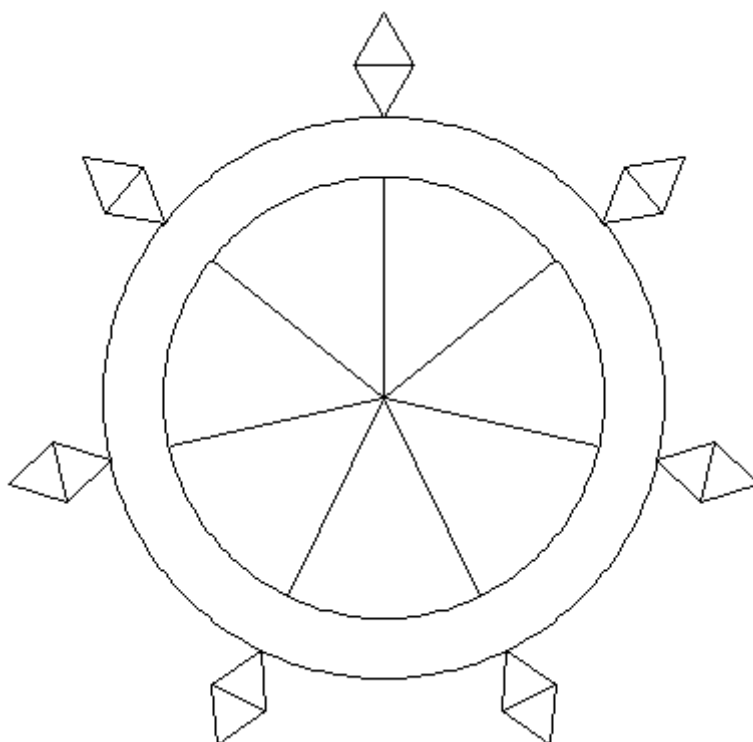
Slika 5.4



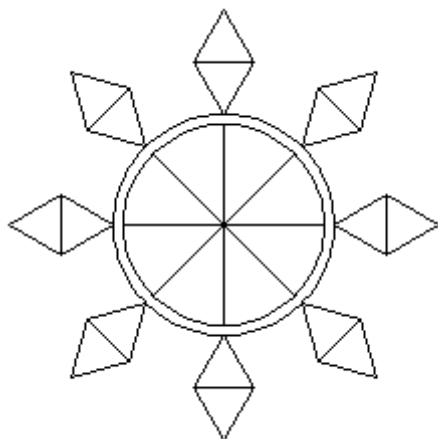
Slika 5.5



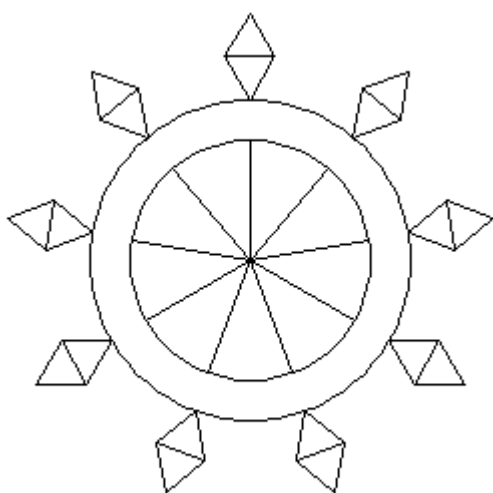
Slika 5.6



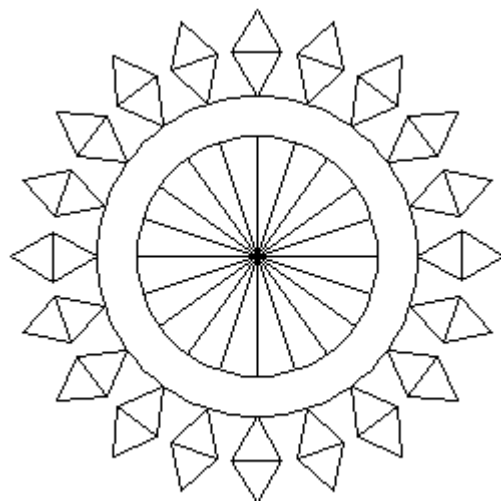
Slika 5.7



Slika 5.8

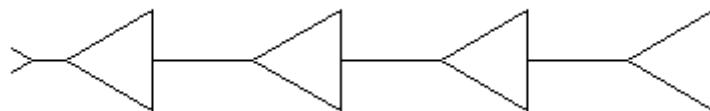


Slika 5.9

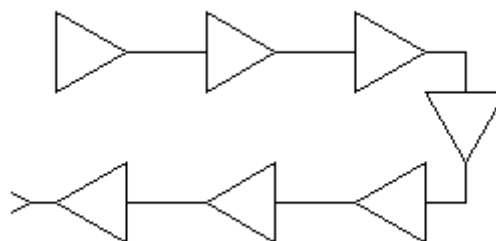


Slika 5.10

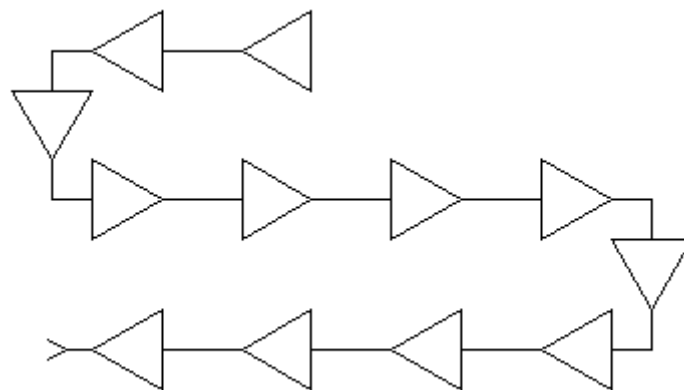
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ZMIJA [4] 4 50	Slika 6.1	12
Test 2	CS ZMIJA [7] 3 40	Slika 6.2	12
Test 3	CS ZMIJA [12] 4 30	Slika 6.3	12
Test 4	CS ZMIJA [3 2 1] 6 35	Slika 6.4	12
Test 5	CS ZMIJA [1 4 3 2] 11 25	Slika 6.5	12
Test 6	CS ZMIJA [5 3 2 1 4] 3 30	Slika 6.6	12
Test 7	CS ZMIJA [4 2 3 2 4] 6 30	Slika 6.7	12
Test 8	CS ZMIJA [1 2 3 4 5 6 7] 5 25	Slika 6.8	12
Test 9	CS ZMIJA [6 5 1 3 3 5 2] 4 25	Slika 6.9	12
Test 10	CS ZMIJA [4 3 5 6 2 1 3] 5 30	Slika 6.10	12



Slika 6.1

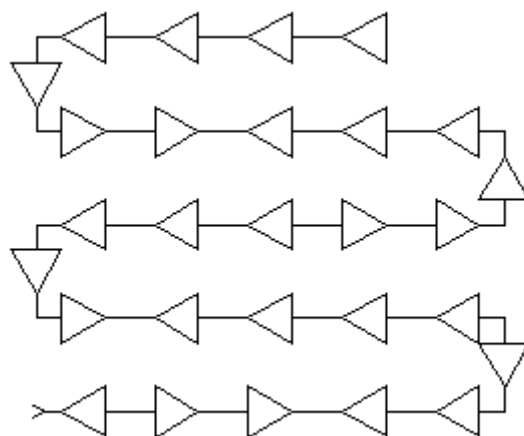


Slika 6.2

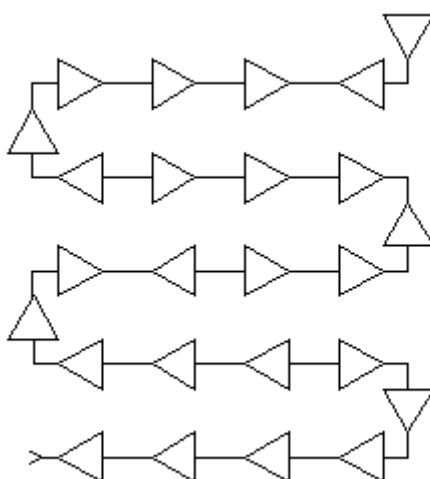


The diagram consists of four horizontal chains of triangles. Each chain is composed of four triangles connected by lines. The chains are arranged in a staggered, overlapping fashion, creating a complex network structure. The triangles are white with black outlines, and the lines are black.

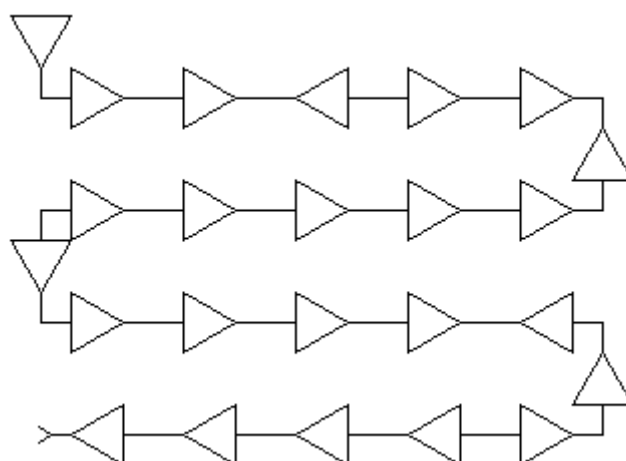
Slika 6.7



Slika 6.8



Slika 6.9

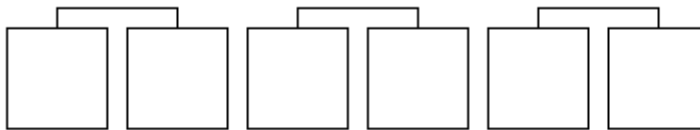


Slika 6.10

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	spoji01.txt	Slika 7.1	14
Test 2	spoji01.txt	Slika 7.2	14
Test 3	spoji03.txt	Slika 7.3	14
Test 4	spoji04.txt	Slika 7.4	14
Test 5	spoji05.txt	Slika 7.5	14
Test 6	spoji06.txt	Slika 7.6	14
Test 7	spoji07.txt	Slika 7.7	14
Test 8	spoji08.txt	Slika 7.8	14
Test 9	spoji09.txt	Slika 7.9	14
Test 10	spoji10.txt	Slika 7.10	14



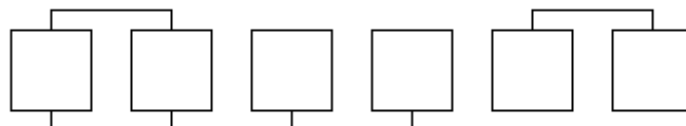
Slika 7.1



Slika 7.2



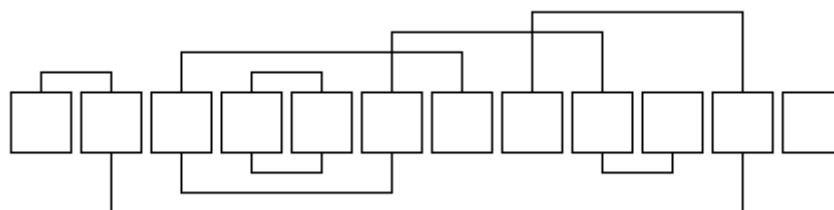
Slika 7.3



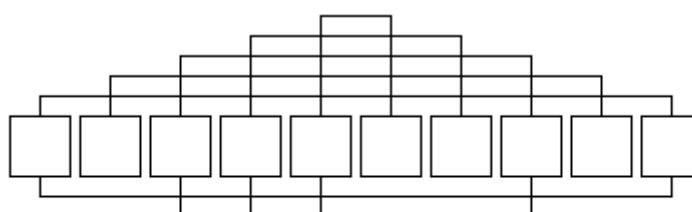
Slika 7.4



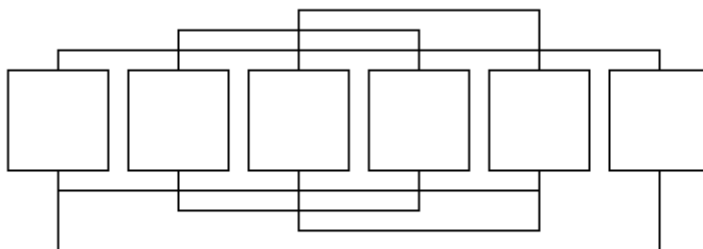
Slika 7.5



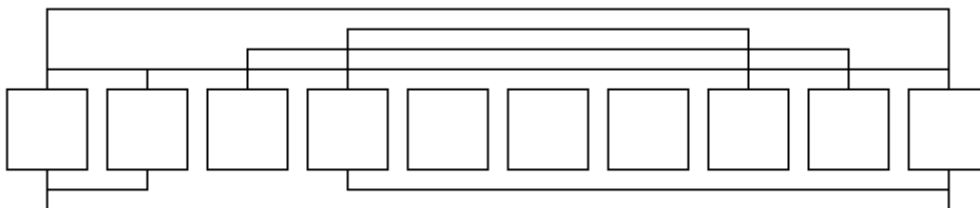
Slika 7.6



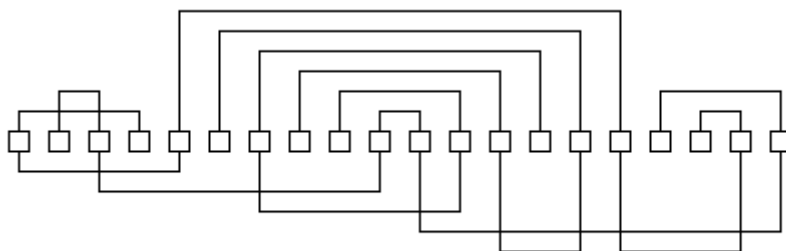
Slika 7.7



Slika 7.8



Slika 7.9

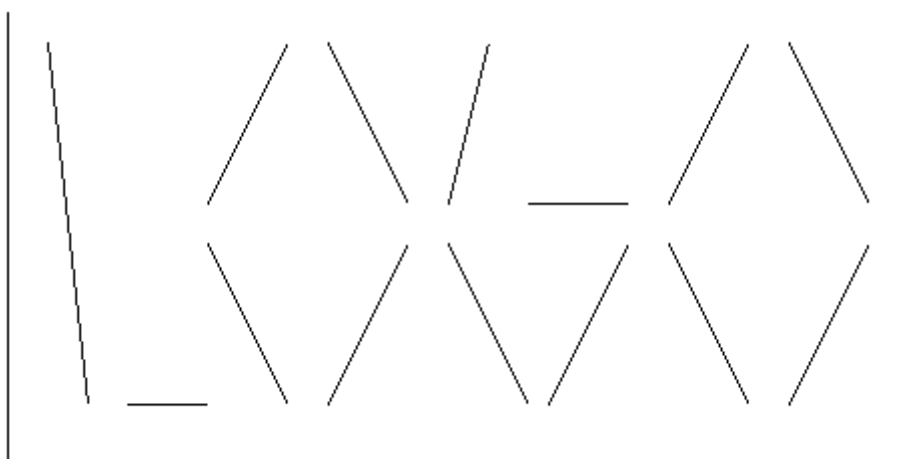


Slika 7.10

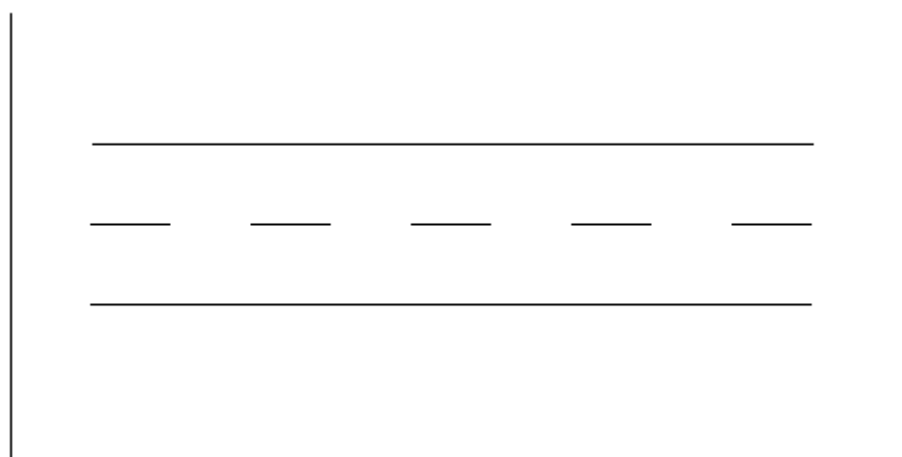
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	kuglice01.txt	Slika 8.1	10
Test 2	kuglice02.txt	Slika 8.2	10
Test 3	kuglice03.txt	Slika 8.3	10
Test 4	kuglice04.txt	Slika 8.4	10
Test 5	kuglice05.txt	Slika 8.5	10
Test 6	kuglice06.txt	Slika 8.6	10
Test 7	kuglice07.txt	Slika 8.7	10
Test 8	kuglice08.txt	Slika 8.8	10
Test 9	kuglice09.txt	Slika 8.9	10
Test 10	kuglice10.txt	Slika 8.10	10
Test 11	kuglice11.txt	Slika 8.11	10
Test 12	kuglice12.txt	Slika 8.12	10
Test 13	kuglice13.txt	Slika 8.13	10
Test 14	kuglice14.txt	Slika 8.14	10
Test 15	kuglice15.txt	Slika 8.15	10
Test 16	kuglice16.txt	Slika 8.16	10



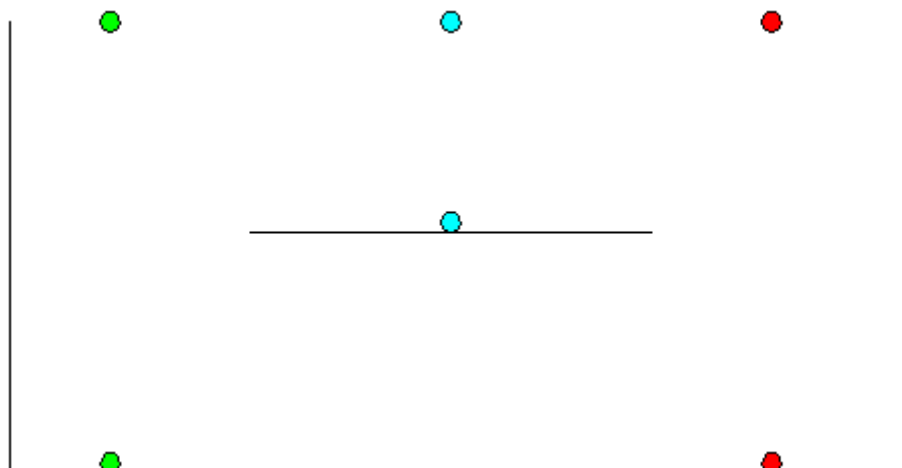
Slika 8.1



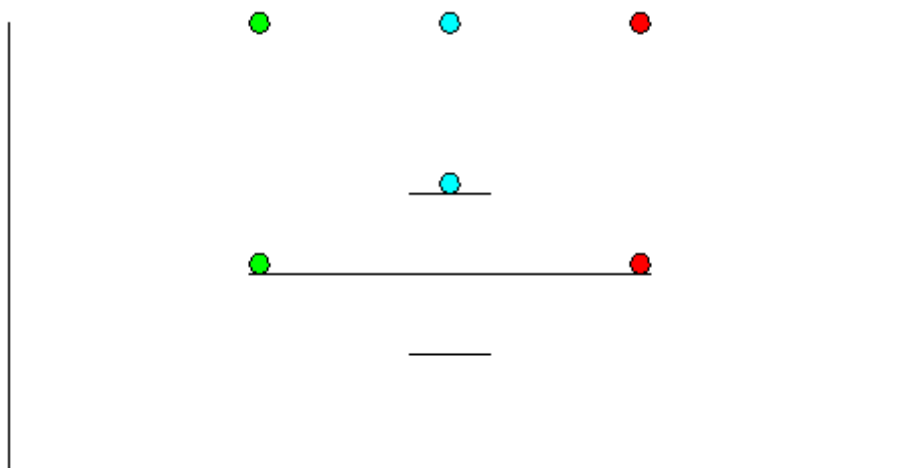
Slika 8.2



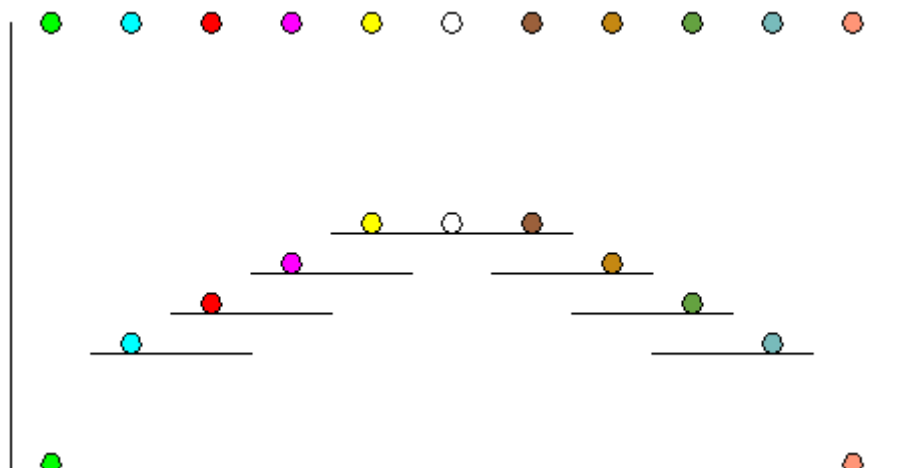
Slika 8.3



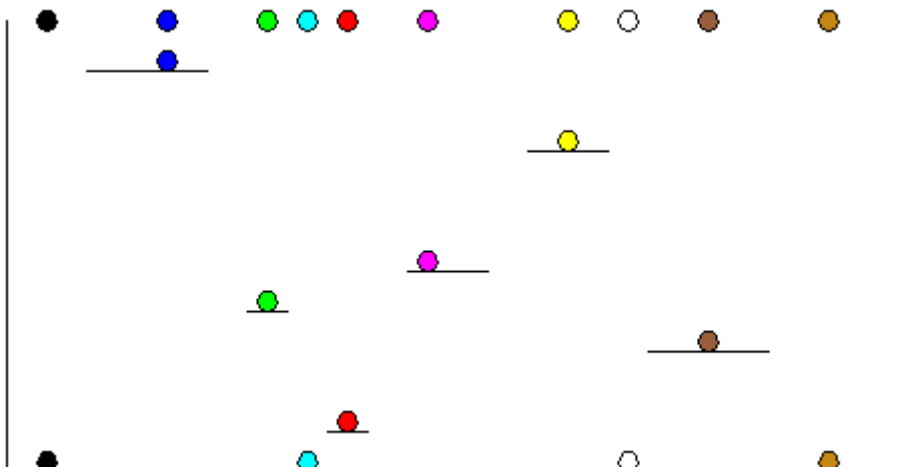
Slika 8.4



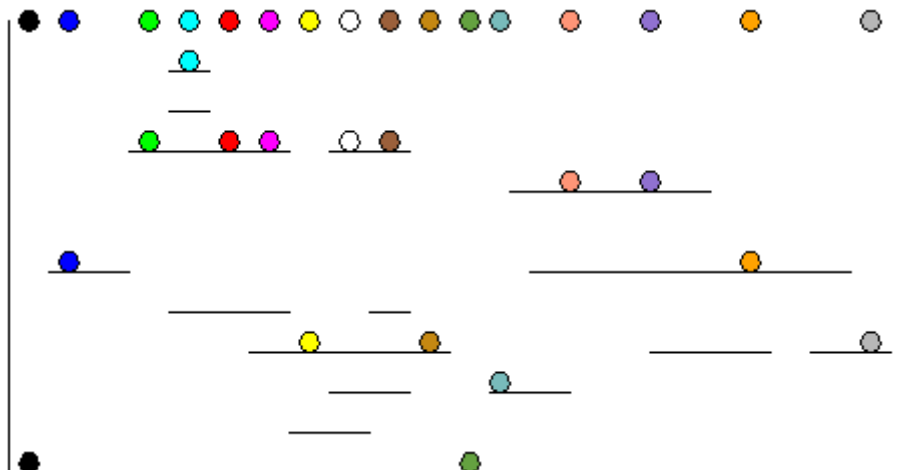
Slika 8.5



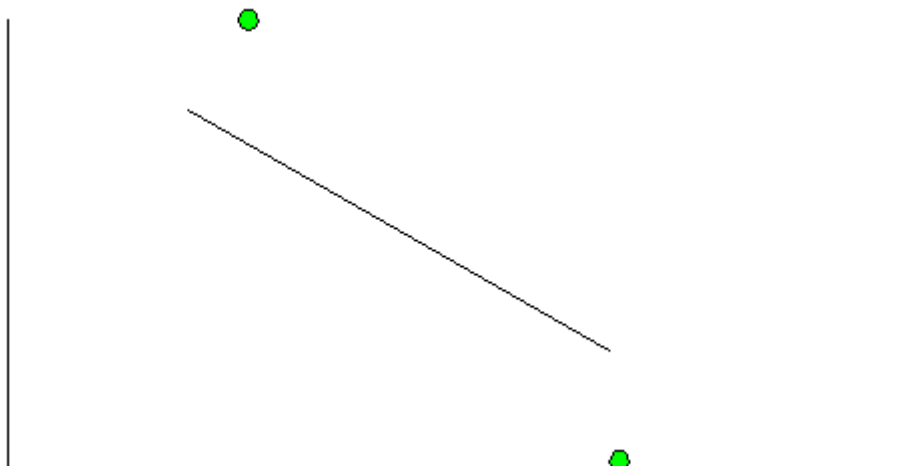
Slika 8.6



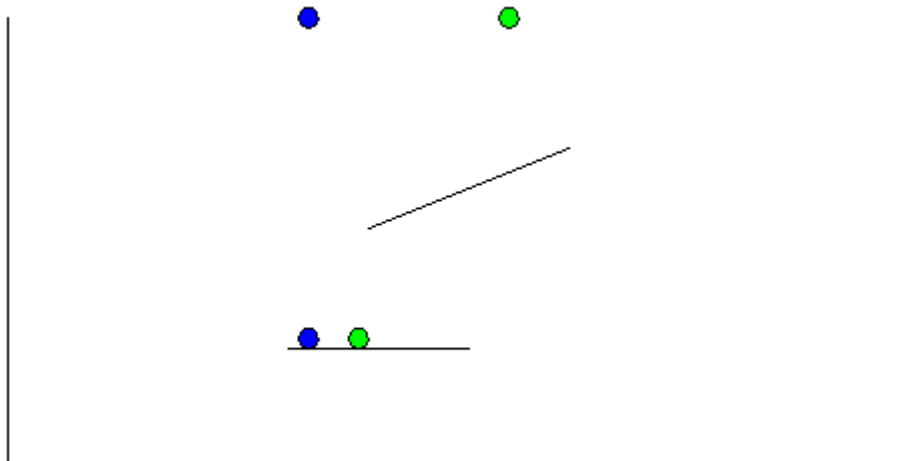
Slika 8.7



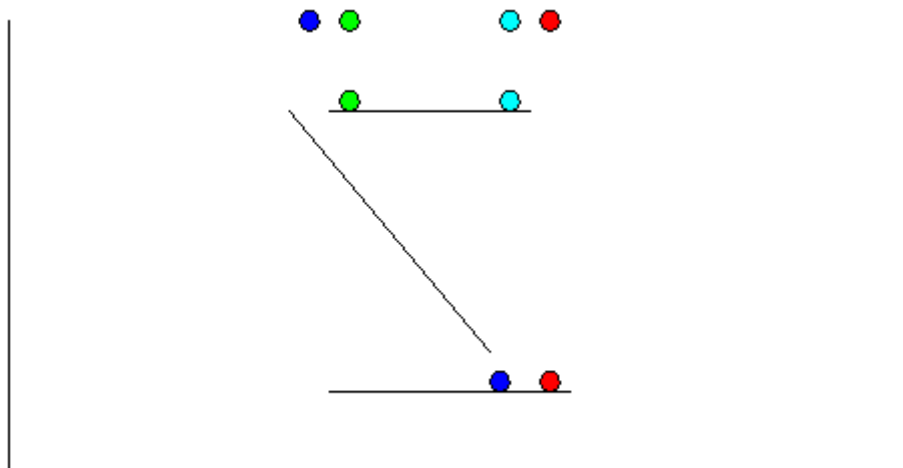
Slika 8.8



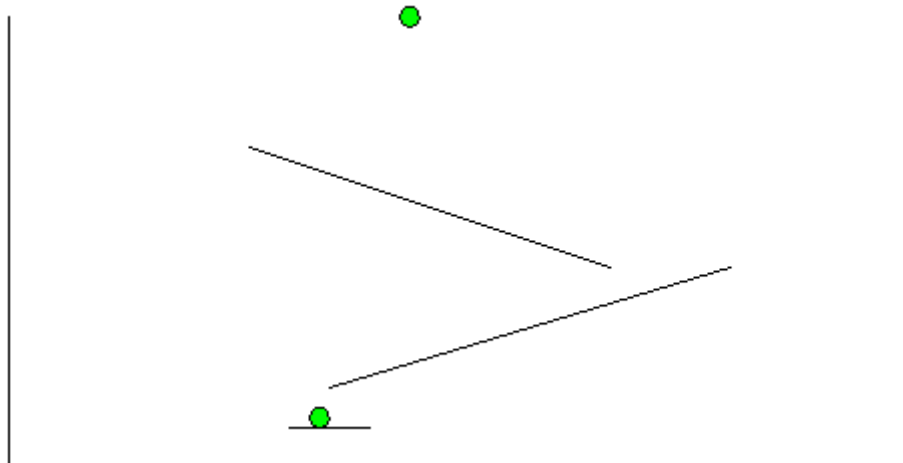
Slika 8.9



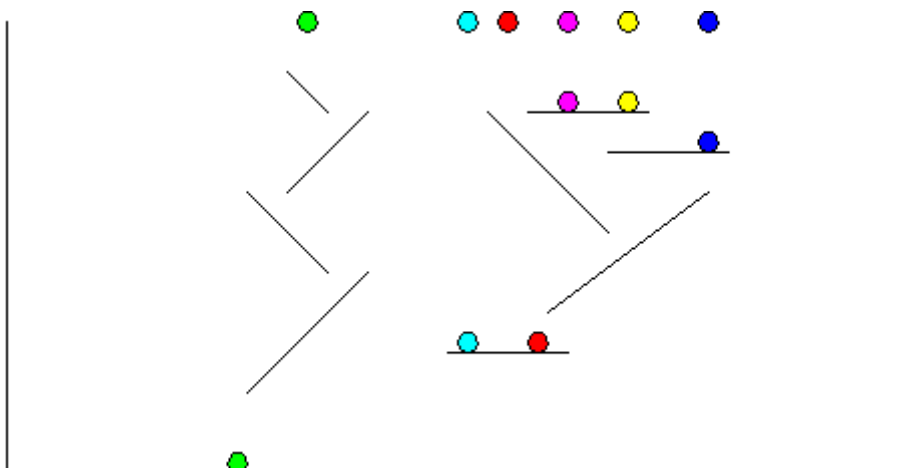
Slika 8.10



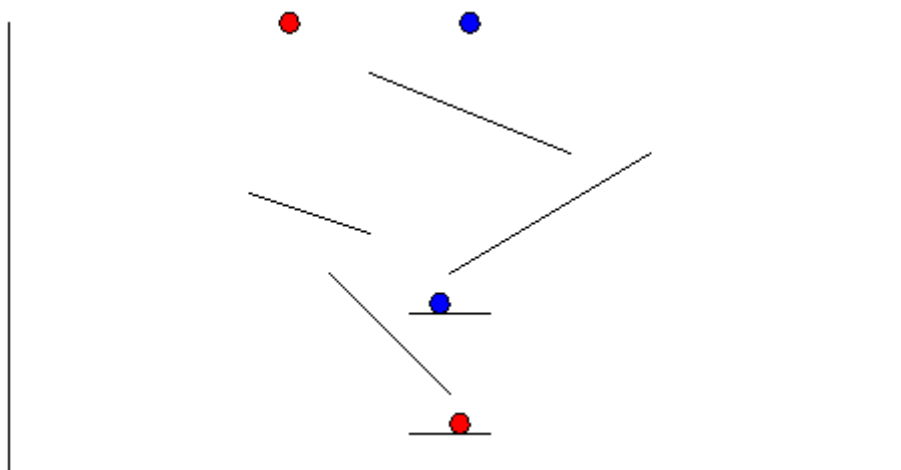
Slika 8.11



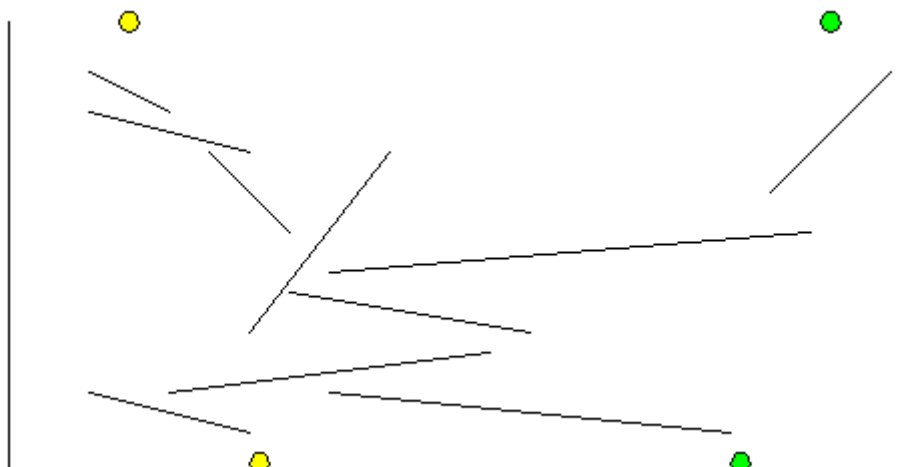
Slika 8.12



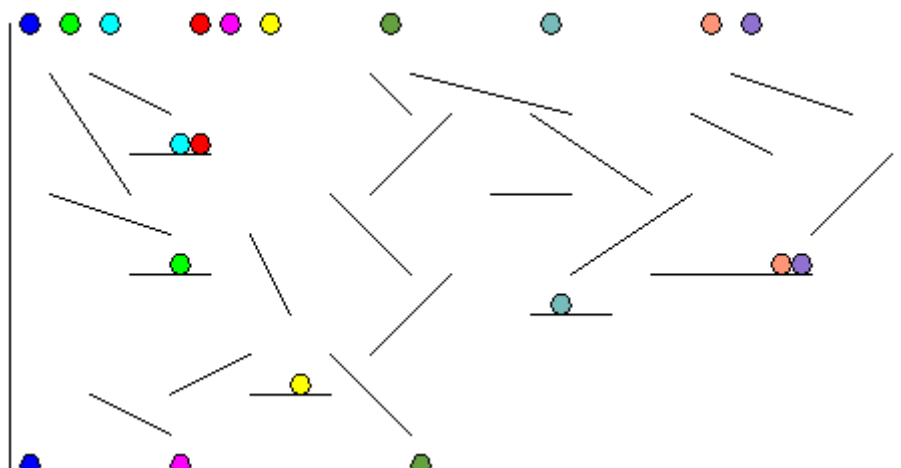
Slika 8.13



Slika 8.14



Slika 8.15



Slika 8.16