



HRVATSKA LOGO LIGA

1. kolo
od 20. do 30. listopada 2017.

Službeni test podaci

Uputa za bodovanje

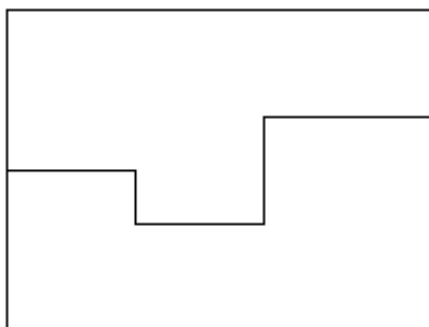
Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete PD SETPC 0 SETFC 0.

Kako bi olakšali evaluaciju, u prilogu se nalaze test podaci u tekstualnom (.txt) obliku, kao i slike rješenja. Svaki test podatak nalazi se u zasebnoj tekstualnoj datoteci.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **BODOVANJE** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

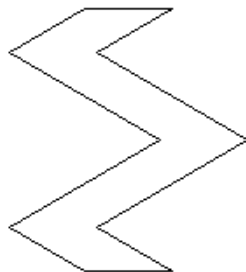
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS MERKUR	Slika 1.1	20



CS MERKUR

Slika 1.1

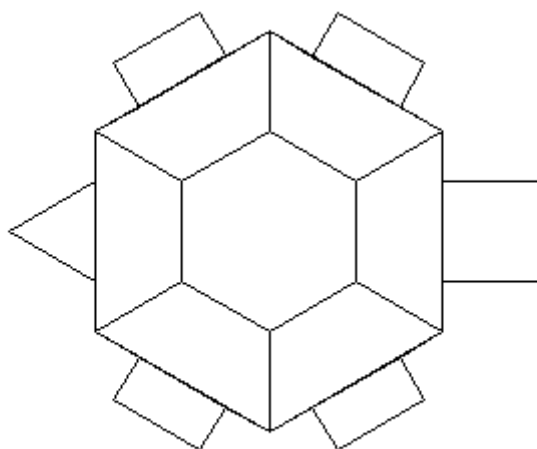
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS VENERA	Slika 2.1	30



CS VENERA

Slika 2.1

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ZEMLJA	Slika 3.1	50



CS ZEMLJA

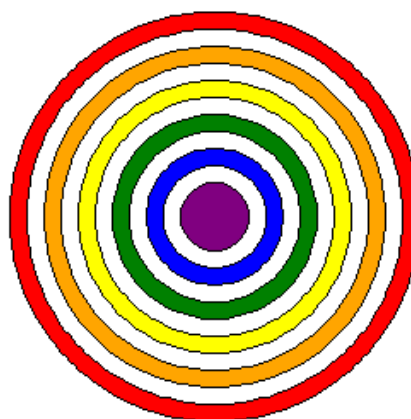
Slika 3.1

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS MARS 20 0 0	Slika 4.1	10
Test 2	CS MARS 20 10 0	Slika 4.2	10
Test 3	CS MARS 10 15 0	Slika 4.3	10
Test 4	CS MARS 50 5 0	Slika 4.4	10
Test 5	CS MARS 10 10 5	Slika 4.5	10
Test 6	CS MARS 10 5 10	Slika 4.6	10
Test 7	CS MARS 20 3 10	Slika 4.7	10
Test 8	CS MARS 5 20 4	Slika 4.8	10



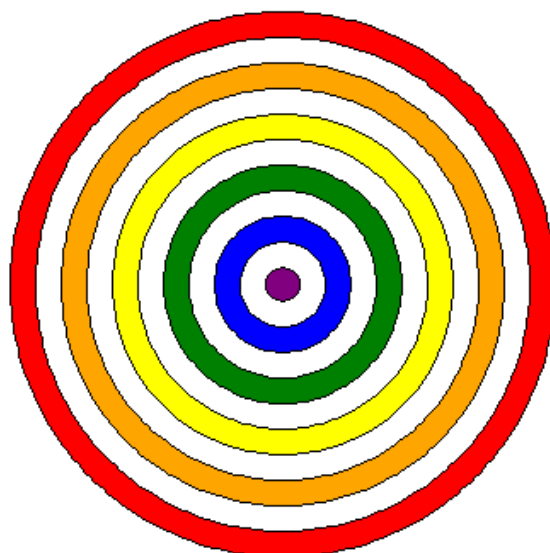
CS MARS 20 0 0

Slika 4.1



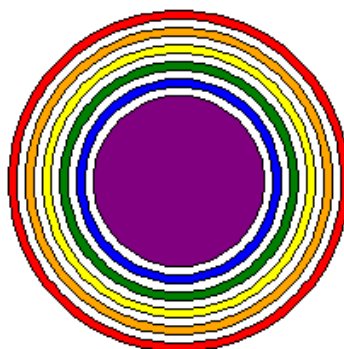
CS MARS 20 10 0

Slika 4.2



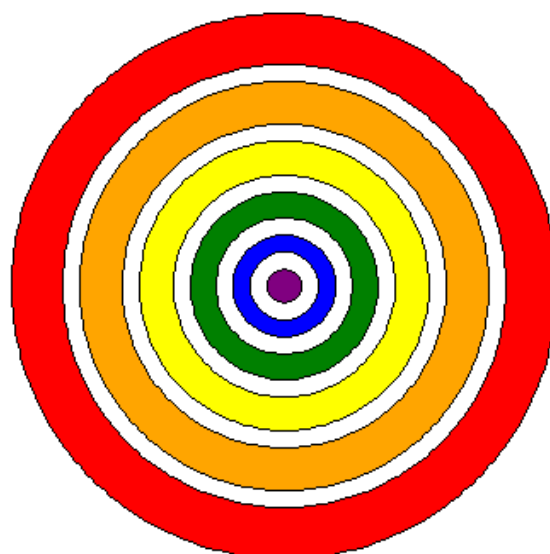
CS MARS 10 15 0

Slika 4.3



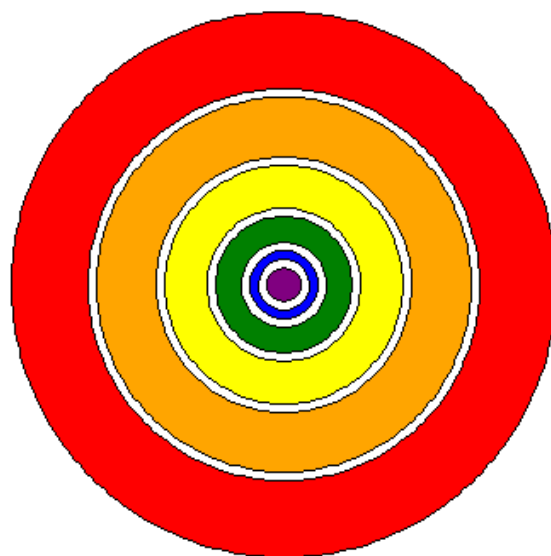
CS MARS 50 5 0

Slika 4.4



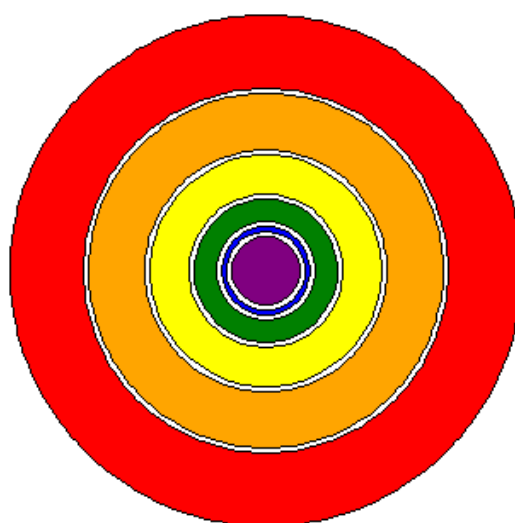
CS MARS 10 10 5

Slika 4.5



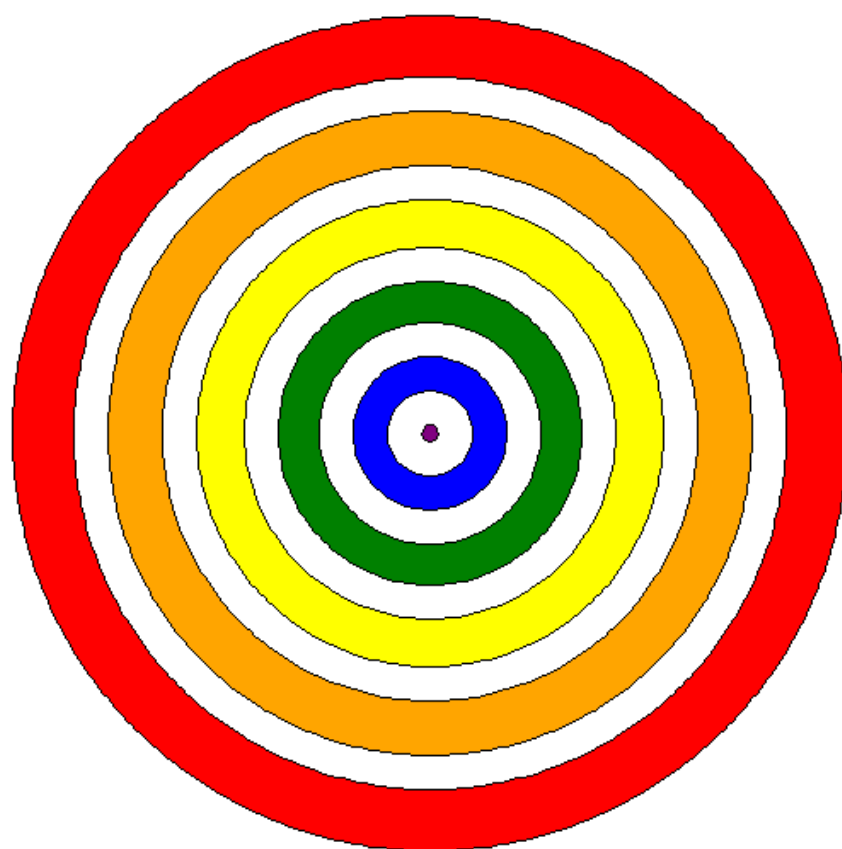
CS MARS 10 5 10

Slika 4.6



CS MARS 20 3 10

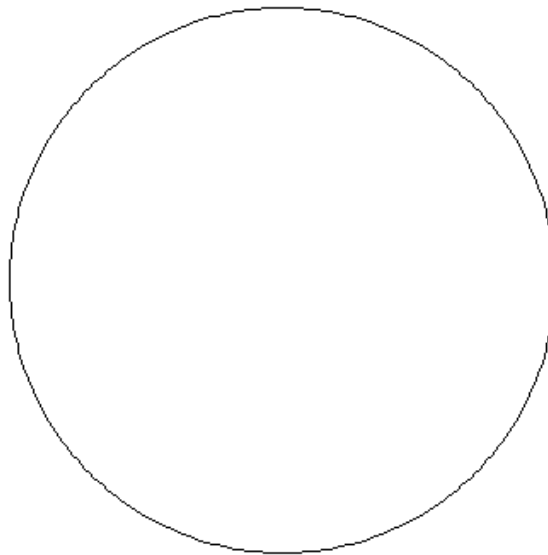
Slika 4.7



CS MARS 5 20 4

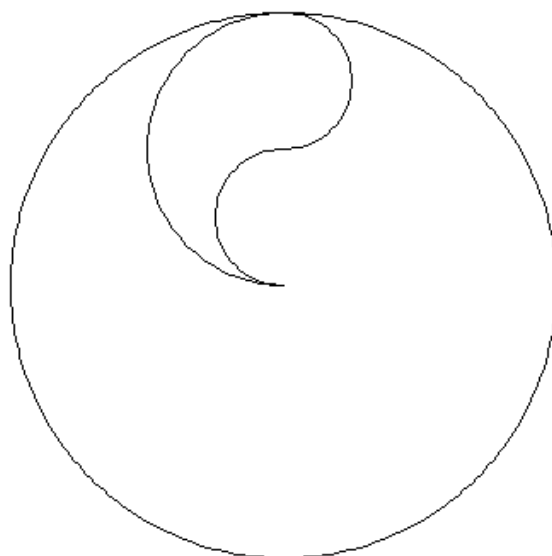
Slika 4.8

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS JUPITER 0 40	Slika 5.1	10
Test 2	CS JUPITER 1 40	Slika 5.2	10
Test 3	CS JUPITER 1 10	Slika 5.3	10
Test 4	CS JUPITER 2 20	Slika 5.4	10
Test 5	CS JUPITER 3 30	Slika 5.5	10
Test 6	CS JUPITER 5 40	Slika 5.6	10
Test 7	CS JUPITER 7 35	Slika 5.7	10
Test 8	JUPITER 10 30	Slika 5.8	10
Test 9	JUPITER 15 50	Slika 5.9	10
Test 10	JUPITER 4 30	Slika 5.10	10



CS JUPITER 0 40

Slika 5.1



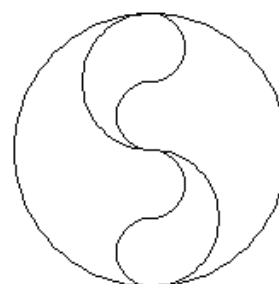
CS JUPITER 1 40

Slika 5.2



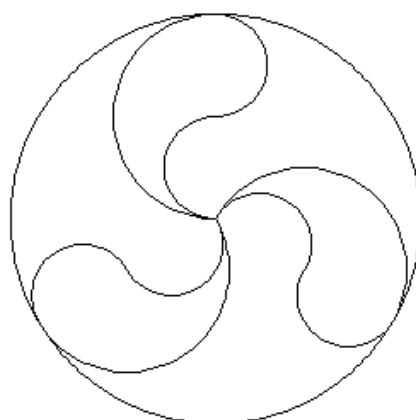
CS JUPITER 1 10

Slika 5.3



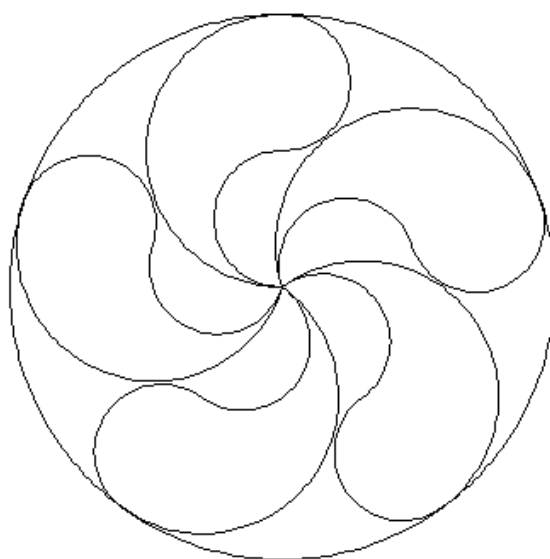
CS JUPITER 2 20

Slika 5.4



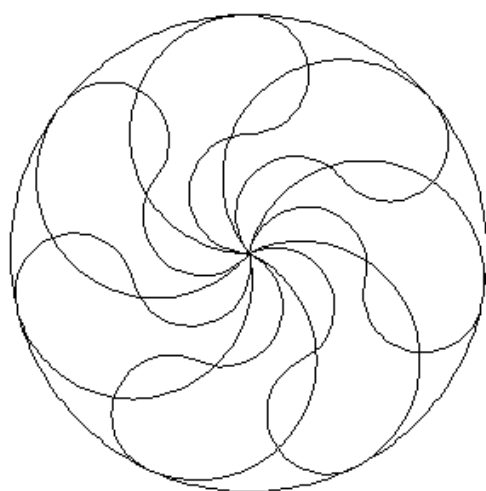
CS JUPITER 3 30

Slika 5.5



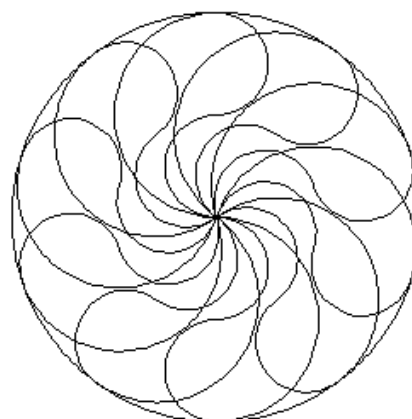
CS JUPITER 5 40

Slika 5.6



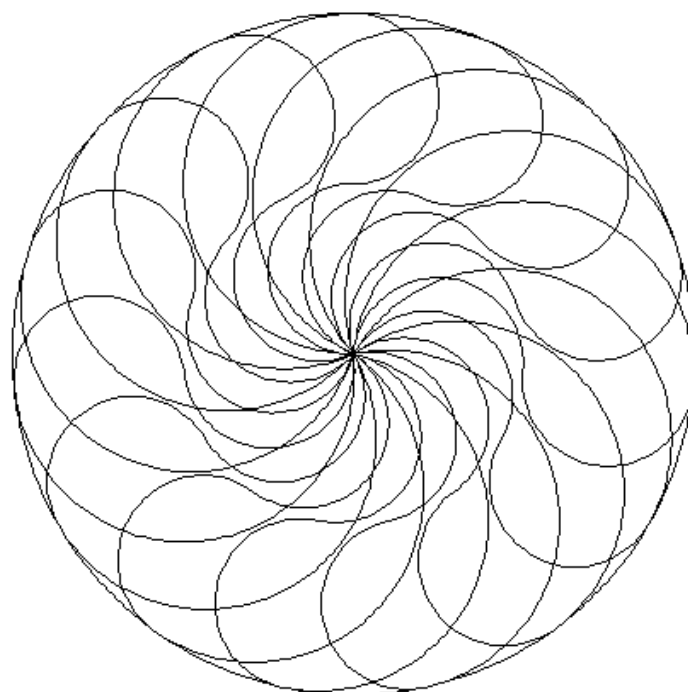
CS JUPITER 7 35

Slika 5.7



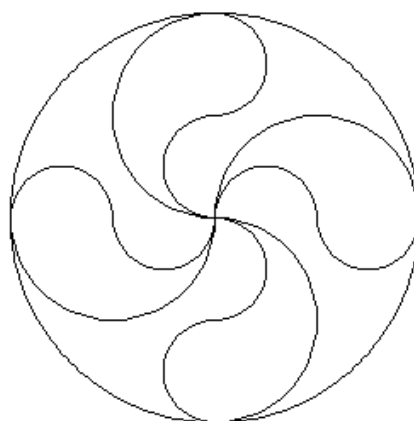
JUPITER 10 30

Slika 5.8



JUPITER 15 50

Slika 5.9



JUPITER 4 30

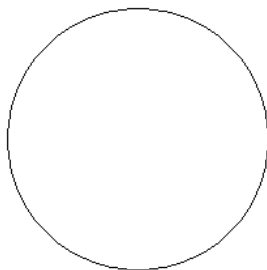
Slika 5.10

	Primjer	Ispis	Bodovi
Test 1	saturn_01.txt		12
Test 2	saturn_02.txt		12
Test 3	saturn_03.txt		12
Test 4	saturn_04.txt		12
Test 5	saturn_05.txt		12
Test 6	saturn_06.txt		12
Test 7	saturn_07.txt		12
Test 8	saturn_08.txt		12
Test 9	saturn_09.txt		12
Test 10	saturn_10.txt		12

Izlaz programa se smatra ispravnim ako lista sadrži jednake elemente kao lista `:l` iz ulaza te je prvi element liste veći od drugog, drugi je manji od trećeg, treći je veći od četvrtog, itd.

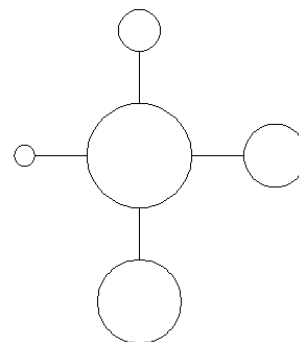
Kako bismo vam olakšali ispravljanje ovog zadatka pripremili smo skriptu za evaluaciju pod imenom `check.lgo`. Otvorite program u Logu te zalijepite natjecateljevo rješenje koje mora sadržavati funkciju `saturn :l` koja vraća listu kako je opisano u zadatku. Potom pokrenite proceduru `eval` koja će provesti evaluaciju rješenja.

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	uran_01.txt	Slika 7.1	14
Test 2	uran_02.txt	Slika 7.2	14
Test 3	uran_03.txt	Slika 7.3	14
Test 4	uran_04.txt	Slika 7.4	14
Test 5	uran_05.txt	Slika 7.5	14
Test 6	uran_06.txt	Slika 7.6	14
Test 7	uran_07.txt	Slika 7.7	14
Test 8	uran_08.txt	Slika 7.8	14
Test 9	uran_09.txt	Slika 7.9	14
Test 10	uran_10.txt	Slika 7.10	14



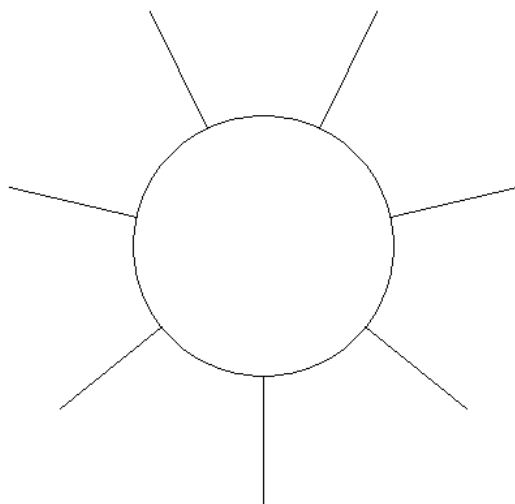
CS URAN [100]

Slika 7.1



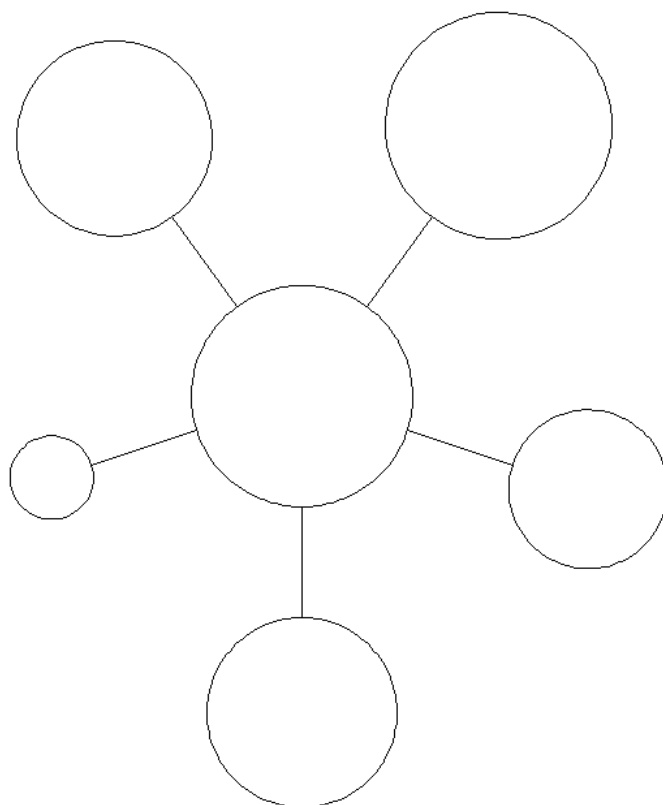
CS URAN [50 10 20 30 40]

Slika 7.2



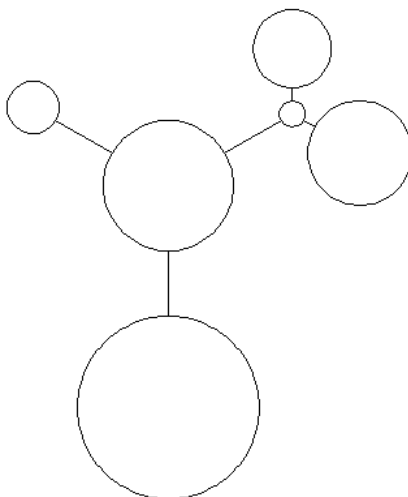
CS URAN [100 0 0 0 0 0 0 0]

Slika 7.3



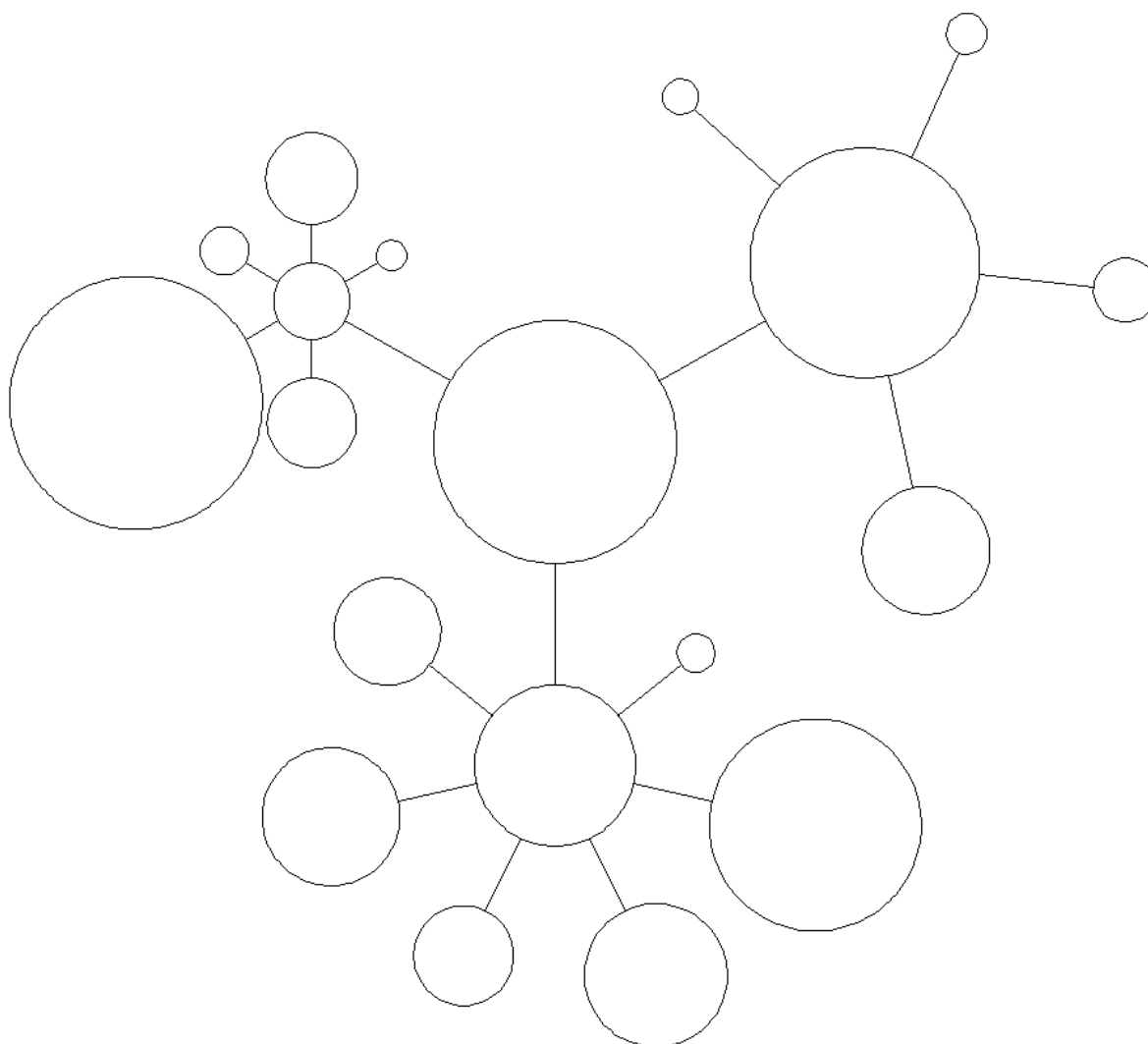
CS URAN [85 32 75 87 61 73]

Slika 7.4



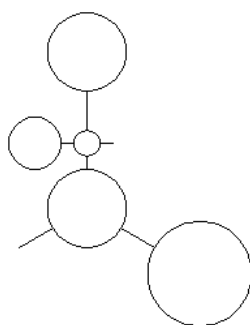
CS URAN [50 20 [10 30 40] 70]

Slika 7.5



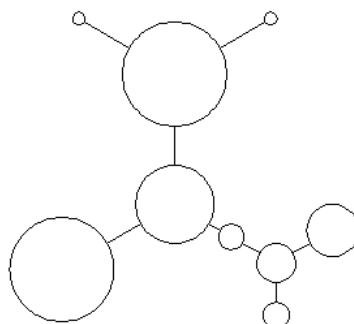
CS URAN [95 [30 35 99 19 36 12] [90 14 16 25 50] [63 15 83 56 39 54 42]]

Slika 7.6



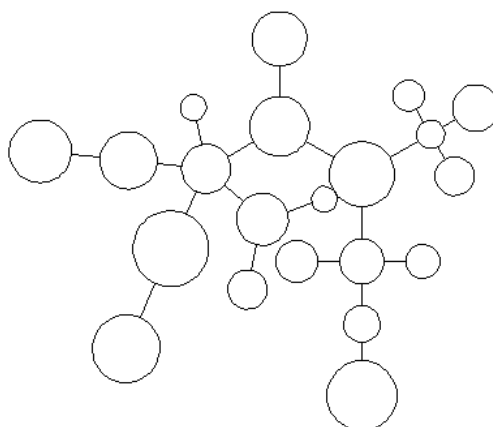
CS URAN [30 [10 0 [30 [40] 0][20]]]

Slika 7.7



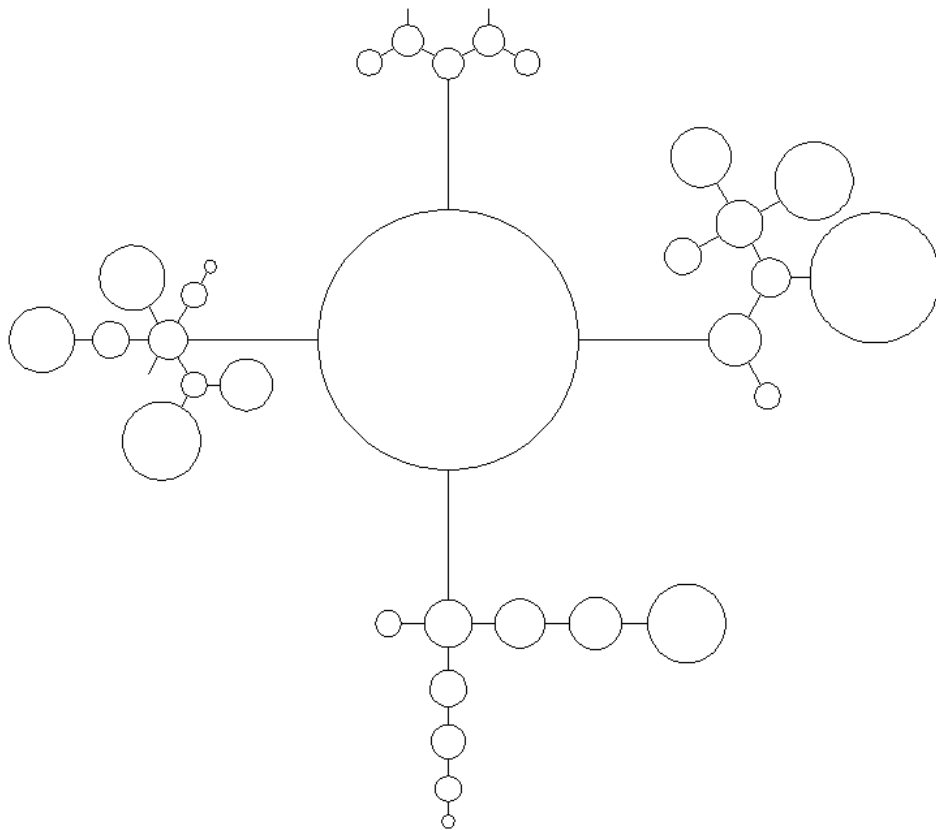
CS URAN [15 [10 [30 [40][40 [5][5]]]] [20][10]]

Slika 7.8



CS URAN [25 [23 [19 [20 10 15] [29 26] [22 24] 10] 21] [11 12 18 15] [17 13 [14 27] 16]]

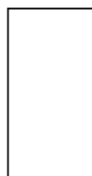
Slika 7.9



```
CS URAN [100 [15 [10 20 30] 0 [14 25] 25 [10 5]] [12 [12 10 0] [12 0
10]] [20 [15 [18 14 23 30] 50] 10] [18 [19 [20 [30]]] [14 [13 [10 [5]]]]
[10]]]
```

Slika 7.10

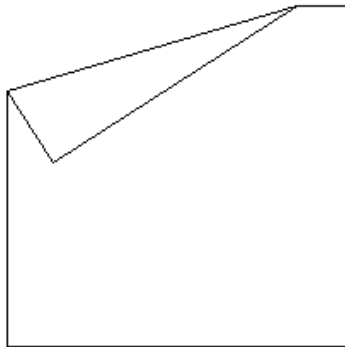
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	neptun_01.txt	Slika 8.1	16
Test 2	neptun_02.txt	Slika 8.2	16
Test 3	neptun_03.txt	Slika 8.3	16
Test 4	neptun_04.txt	Slika 8.4	16
Test 5	neptun_05.txt	Slika 8.5	16
Test 6	neptun_06.txt	Slika 8.6	16
Test 7	neptun_07.txt	Slika 8.7	16
Test 8	neptun_08.txt	Slika 8.8	16
Test 9	neptun_09.txt	Slika 8.9	16
Test 10	neptun_10.txt	Slika 8.10	16



CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 200 100
[0 50] [200 50]
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 100 100
[50 0] [50 100]

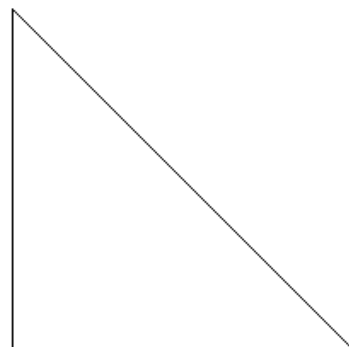
Slika 8.2

Slika 8.1



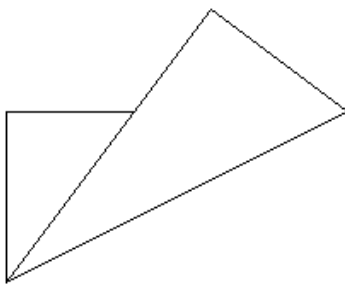
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 200 200
[170 200] [0 150]

Slika 8.3



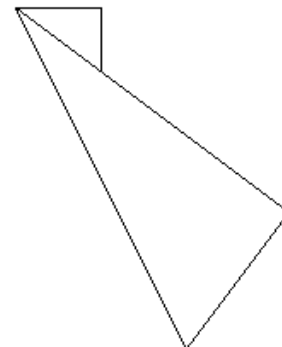
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 200 200
[200 0] [0 200]

Slika 8.4



CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 200 100
[200 100] [0 0]

Slika 8.5



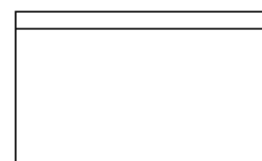
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 50 200
[0 200] [100 0]

Slika 8.6



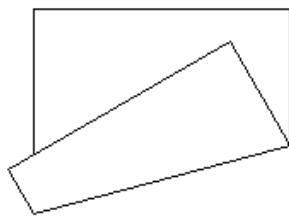
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 100 100
[30 100] [30 0]

Slika 8.7



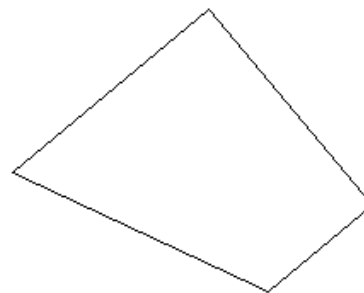
CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 150 100
[150 90] [0 90]

Slika 8.8



CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 150 150
[0 30][150 70]

Slika 8.9



CS PD PPT SETPC 0 SETFC 0 NEPTUN 150 150
[0 150][150 80]

Slika 8.10