

1. zadatak**KNJIGA****30 bodova**

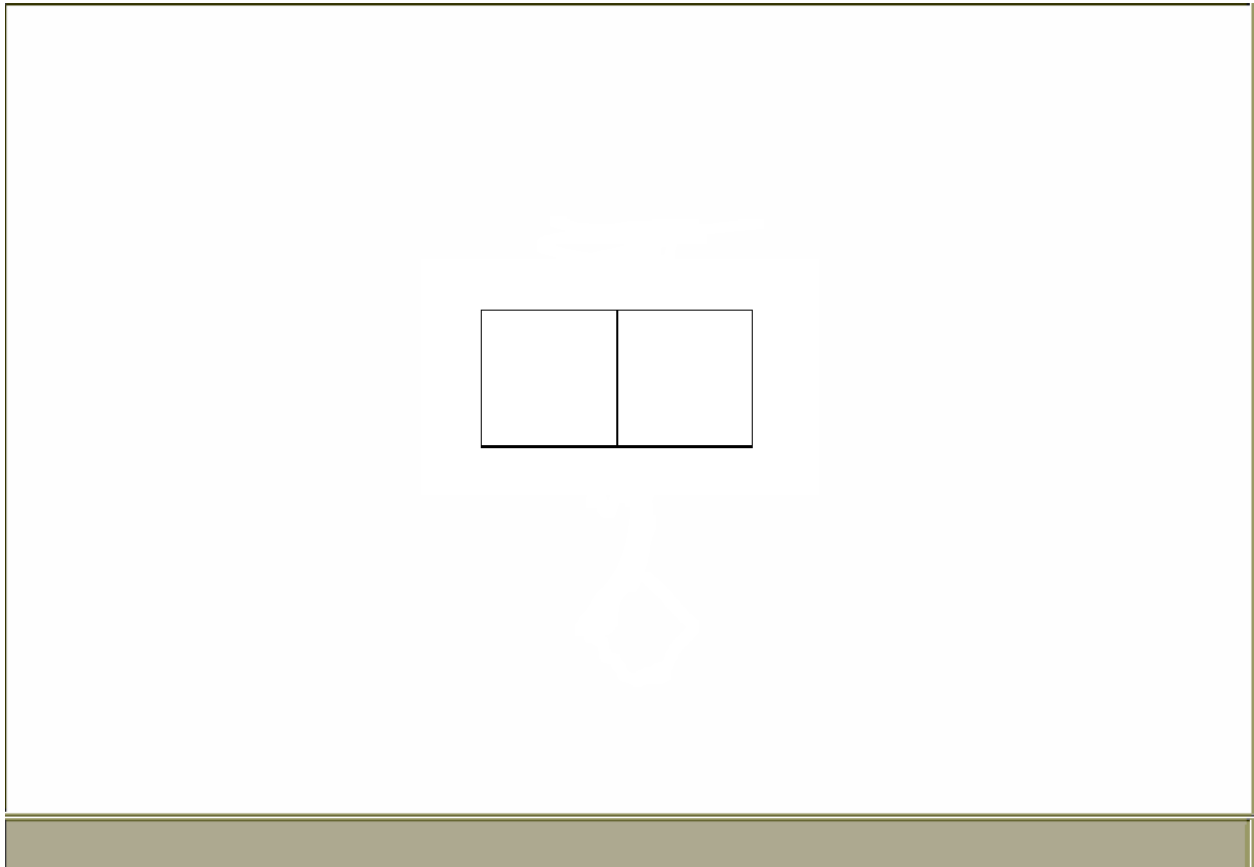
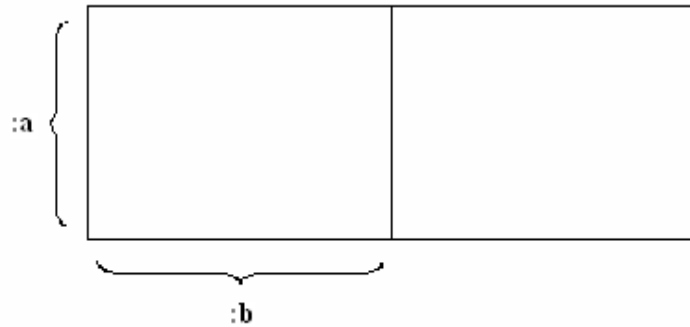
Napiši proceduru `KNJIGA :a :b` koja crta otvorenu knjigu.

Knjiga se sastoji od dva jednaka pravokutnika posložena jedan pokraj drugog, kao na slici. Duljine stranica obaju pravokutnika su `:a` i `:b`. Pravokutnici se spajaju zajedničkom stranicom koja ima duljinu `:a`.

Parametri `:a` i `:b` će biti prirodni brojevi.

Pozicija lika na ekranu nije bitna.

Primjer: `CS KNJIGA 100 100`



Program snimate pod imenom **KNJIGA.LGO**

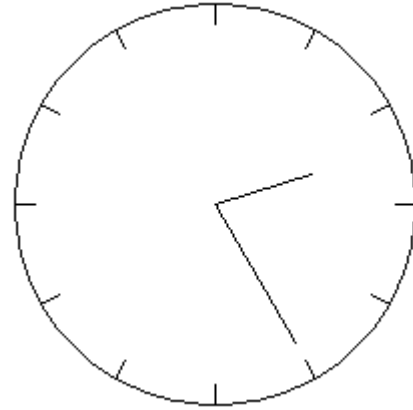
2. zadatak**SAT****50 bodova**

Napiši proceduru `SAT :s :m` koja crta sat kao na priloženoj slici, koji pokazuje `:s` sati i `:m` minuta.

Sat crtamo kao kružnicu polumjera 100 piksela. Maleni «zarezi» koji označavaju pune satove dugi su 10 piksela, a ima ih 12. Mala kazaljka duga je 50, a velika 80 piksela.

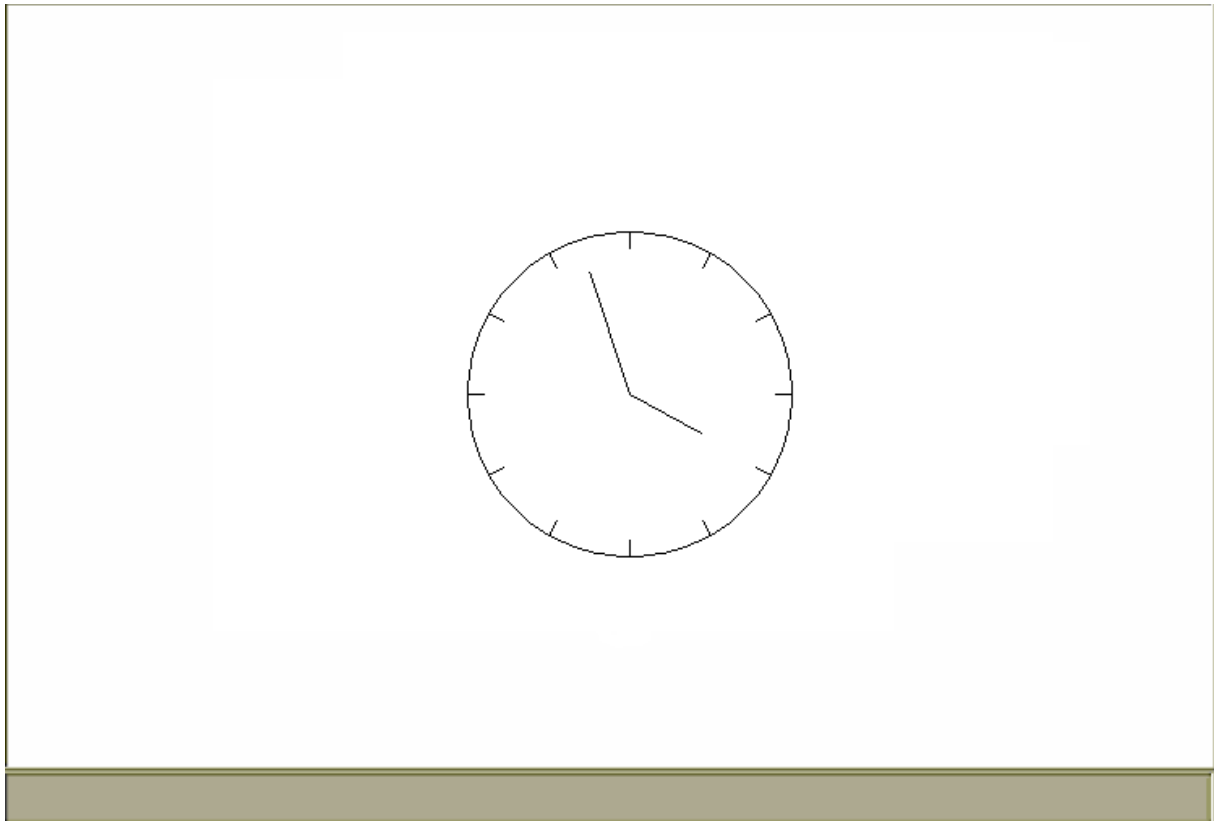
Izgled sata u svakom pozivu procedure mora biti isti, osim položaja kazaljki, koje moraju pokazivati zadano vrijeme. Pozicija sata na ekranu nije bitna.

`:s` je prirodan broj između 1 i 12 (uključivo), a `:m` je prirodan broj između 0 i 59 (uključivo).



Primjer (vidi sliku desno): `cs SAT 2 25`

Primjer (vidi sliku dolje): `cs SAT 3 57`



Program snimate pod imenom **SAT.LGO**

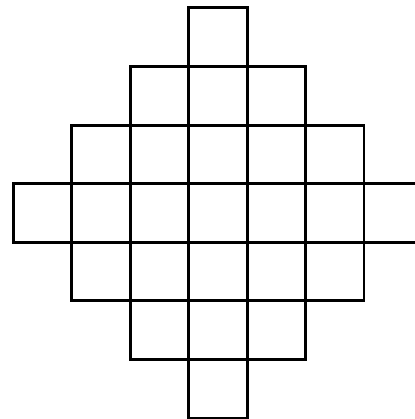
3. zadatak**KOCKICE****70 bodova**

Napiši proceduru `KOCKICE :n :d` koja crta mrežu kvadrata kao na slici desno.

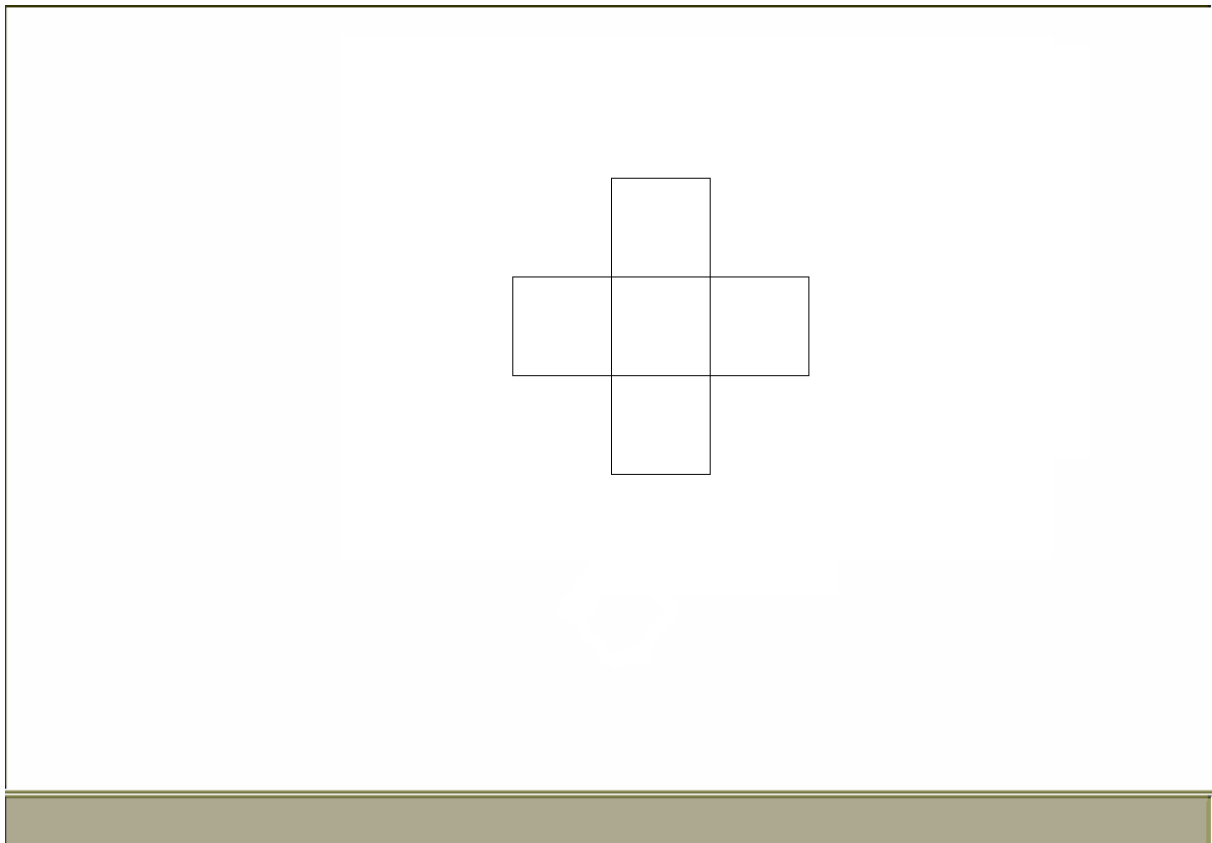
Svi kvadrati imaju duljinu stranice `:d`. U najdužem retku ima ih $(2 * :n) - 1$.

Primjer na slici desno pokazuje kako bi mreža trebala izgledati za `:n = 4`.

Pozicija mreže na ekranu nije bitna.



Primjer (vidi sliku dolje): `KOCKICE 2 100`



Program snimate pod imenom **KOCKICE.LGO**