

1. zadatak

MEDALJA

30 bodova

	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3	Bodovi 4
1.	cs MEDALJA 3 150	Slika 1.1	1	2	3	5
2.	cs MEDALJA 4 100	Slika 1.2	1	2	3	5
3.	cs MEDALJA 5 70	Slika 1.3	1	2	3	5
4.	cs MEDALJA 7 90	Slika 1.4	1	2	3	5
5.	cs MEDALJA 8 80	Slika 1.5	1	2	3	5
6.	cs MEDALJA 12 50	Slika 1.6	1	2	3	5
UKUPNO:						30

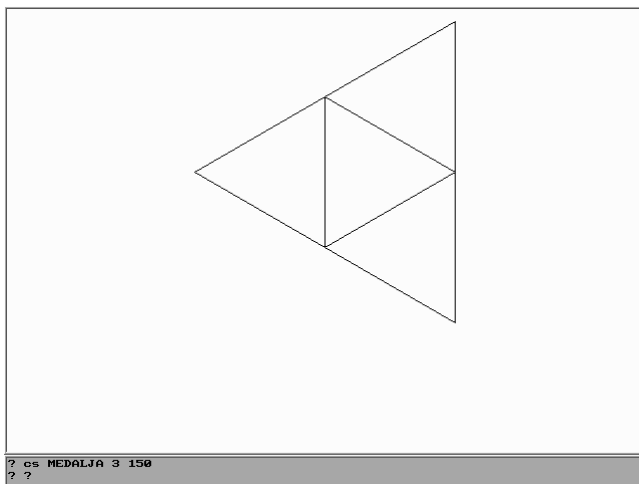
Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je bar jedan trokut dobro nacrtan.

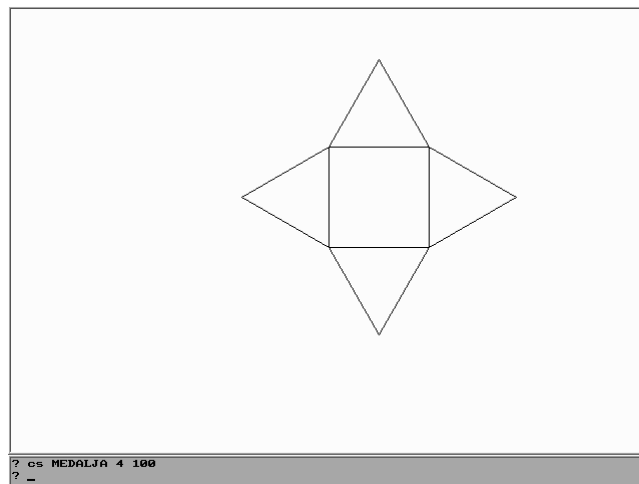
Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je bar n-terokut dobro nacrtan.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji. Ili ako su trokuti s unutarnje strane n-terokuta.

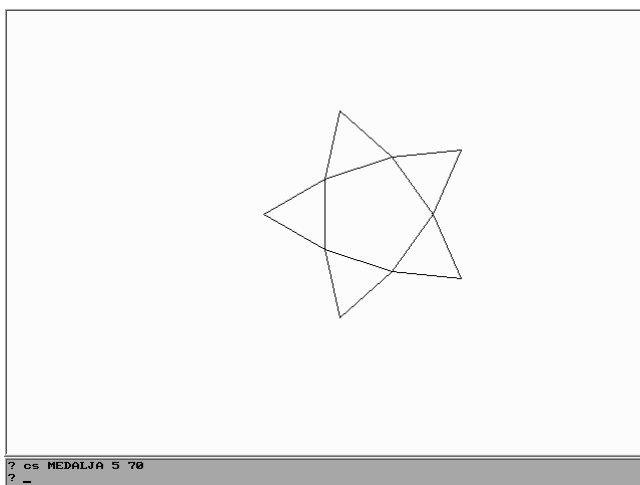
Napomena: Bodovi 4 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



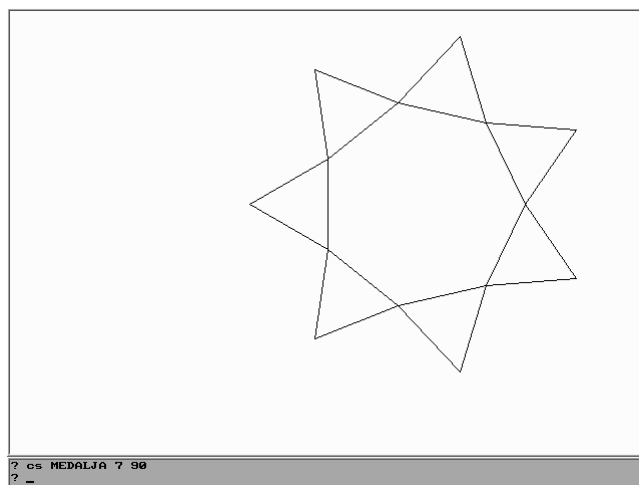
Slika 1.1



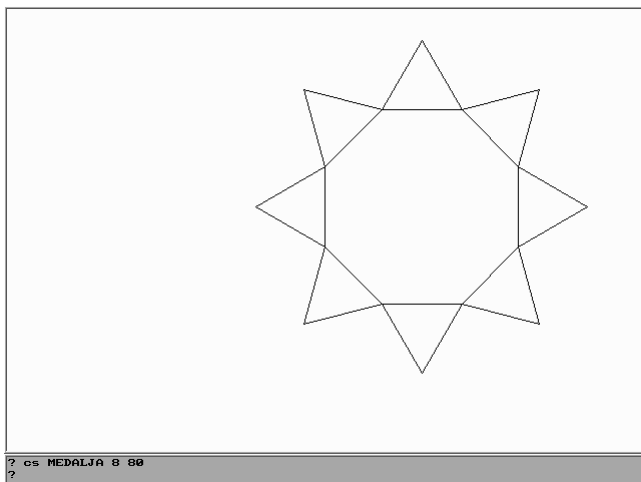
Slika 1.2



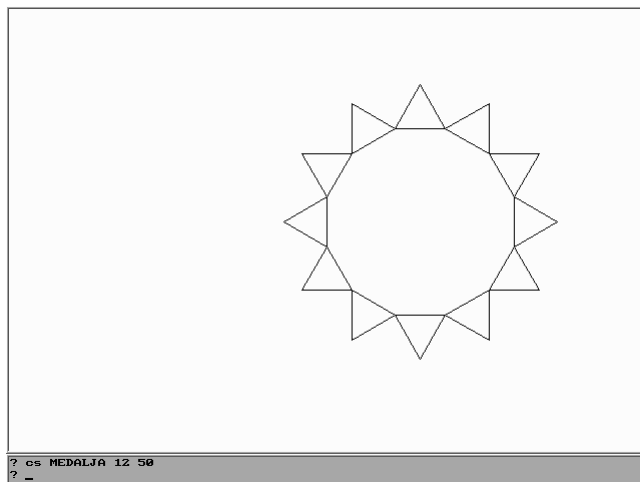
Slika 1.3



Slika 1.4



Slika 1.5



Slika 1.6

2. zadatak **PUZ** **40 bodova**

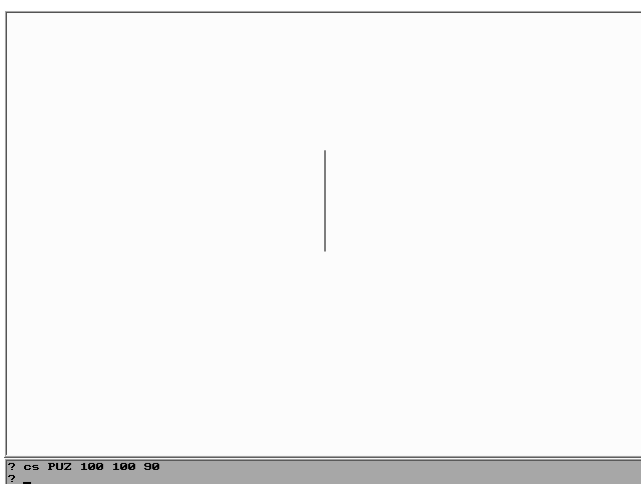
	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs PUZ 100 100 90	Slika 2.1	1		5
2.	cs PUZ 200 100 90	Slika 2.2	2	3	6
3.	cs PUZ 200 30 60	Slika 2.3	2	4	7
4.	cs PUZ 100 10 108	Slika 2.4	2	4	7
5.	cs PUZ 150 7 120	Slika 2.5	2	4	7
6.	cs PUZ 25 .1 170	Slika 2.6	2	4	8
UKUPNO:					40

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

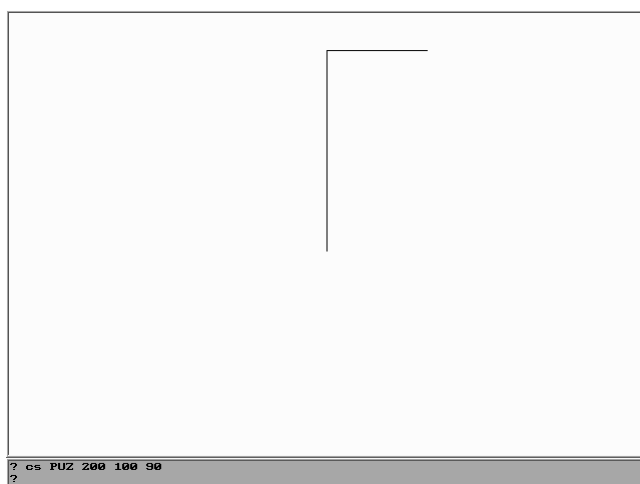
Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je bar prva stranica s kutom dobro nacrtana.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su bar 2 stranice dobro nacrtane, ali program prerano, ili prekasno stane, ili uopće ne stane. Ili ako je lik pravilno nacrtan, ali se pojavila neka greška.

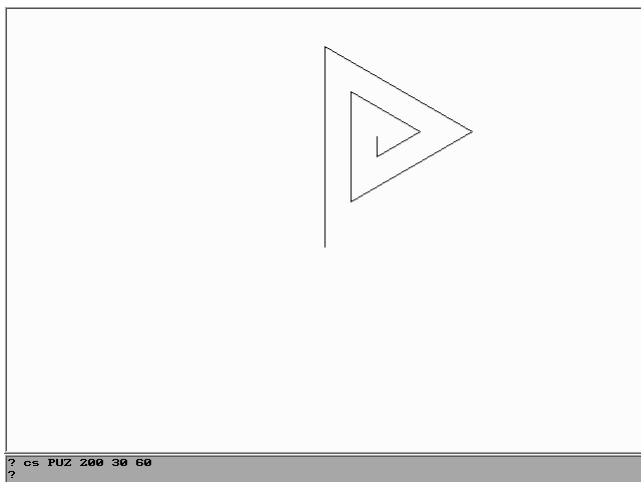
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



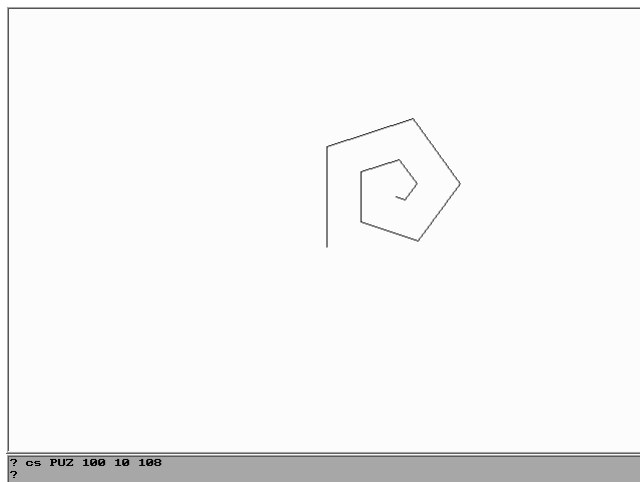
Slika 2.1



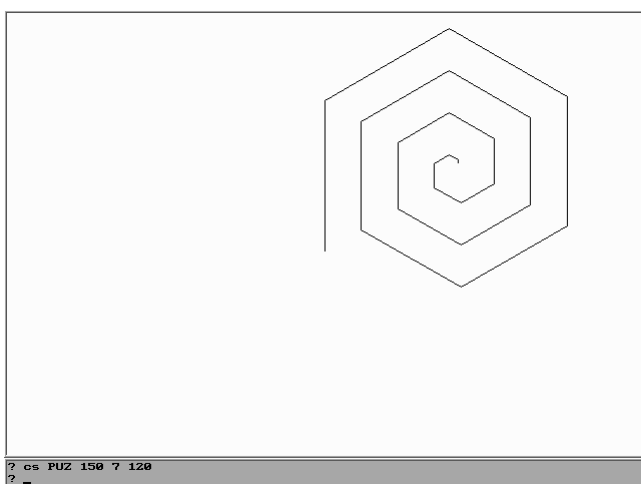
Slika 2.2



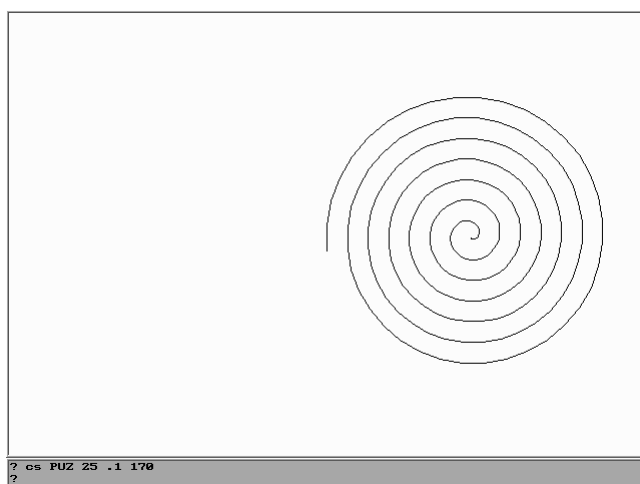
Slika 2.3



Slika 2.4



Slika 2.5

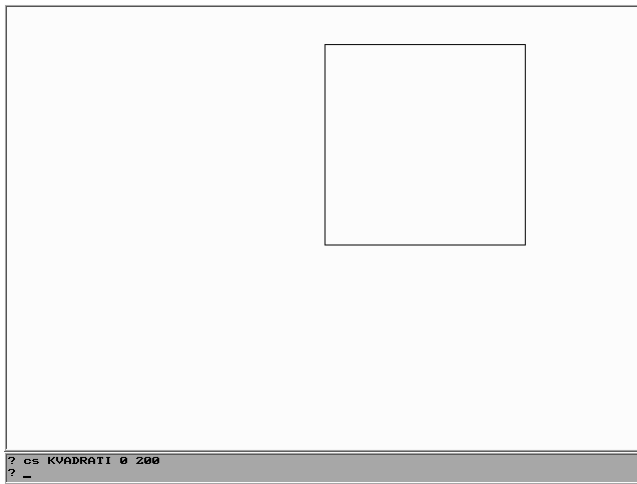


Slika 2.6

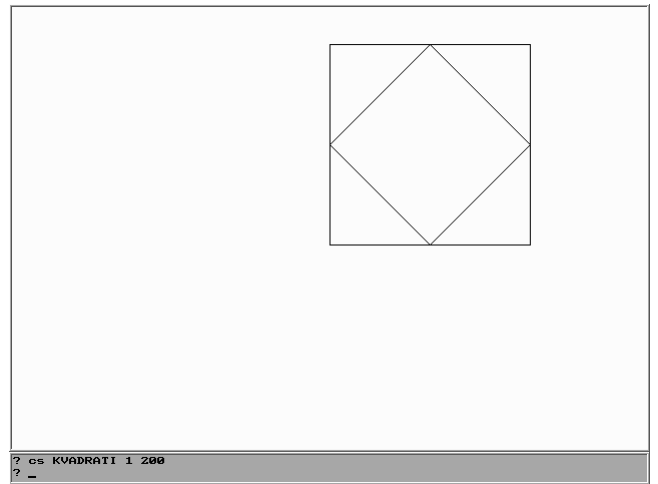
3. zadatak **KVADRATI** **60 bodova**

	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3	Bodovi 4
1.	cs KVADRATI 0 200	Slika 3.1		4	5	6
2.	cs KVADRATI 1 200	Slika 3.2	2	4	6	7
3.	cs KVADRATI 2 200	Slika 3.3	2	4	6	7
4.	cs lt 30 KVADRATI 2 150	Slika 3.4	2	5	6	8
5.	cs pu bk 150 pd KVADRATI 2 150	Slika 3.5	2	5	6	8
6.	cs pu bk 100 rt 60 pd KVADRATI 3 100	Slika 3.6	2	5	6	8
7.	cs pu bk 150 lt 45 pd KVADRATI 4 250	Slika 3.7	2	5	6	8
8.	cs pu bk 150 lt 45 pd KVADRATI 25 250	Slika 3.8	2	5	6	8
UKUPNO:						60

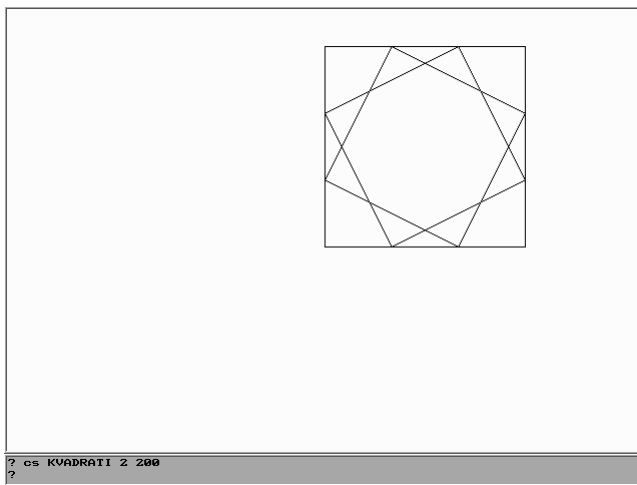
- Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe
- Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je na pravilnoj poziciji nacrtan bar veliki kvadrat.
- Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik dobro nacrtan, ali nije na pravoj poziciji, ili nije dobar kut.
- Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili postoji još pokoja linija više nego što je potrebno.
- Napomena:** Bodovi 4 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



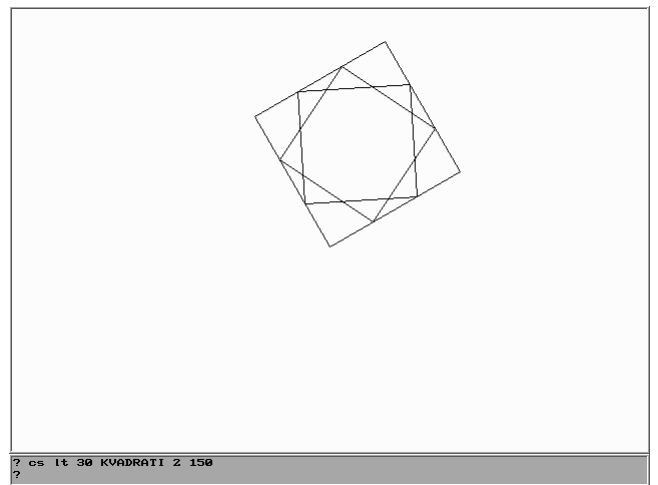
Slika 3.1



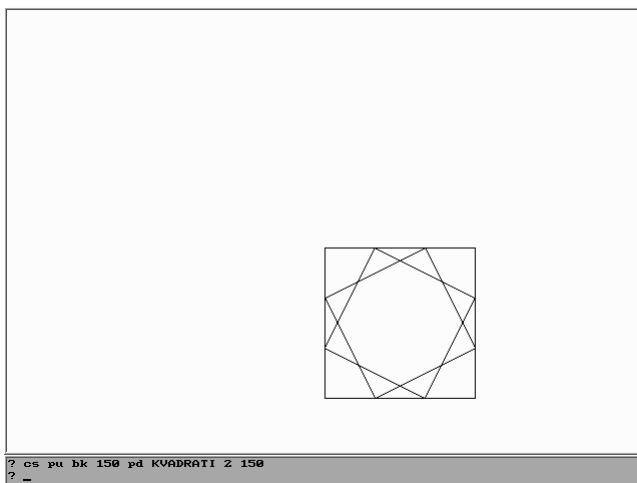
Slika 3.2



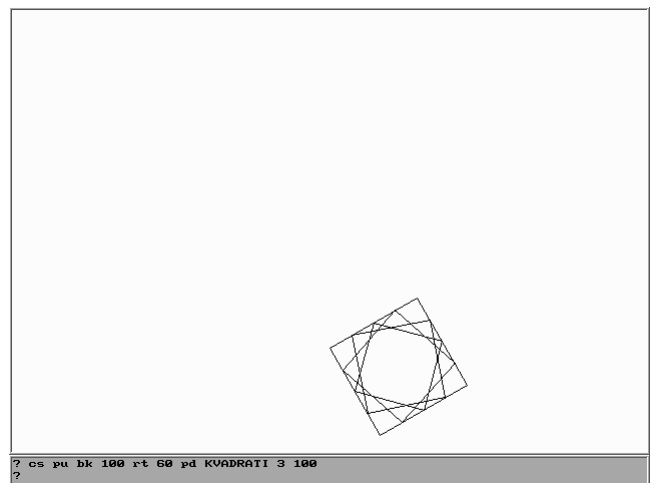
Slika 3.3



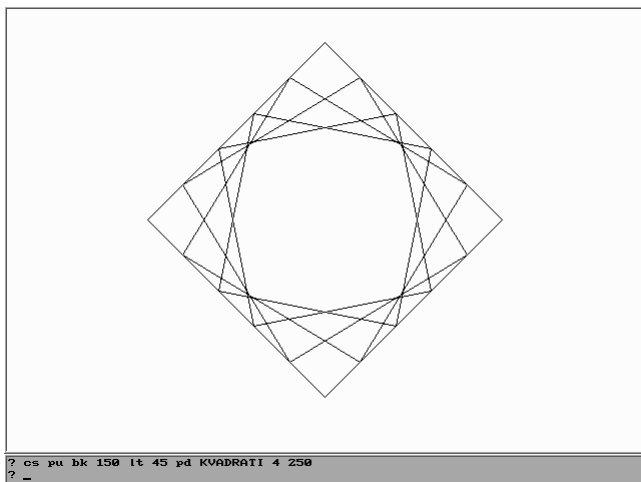
Slika 3.4



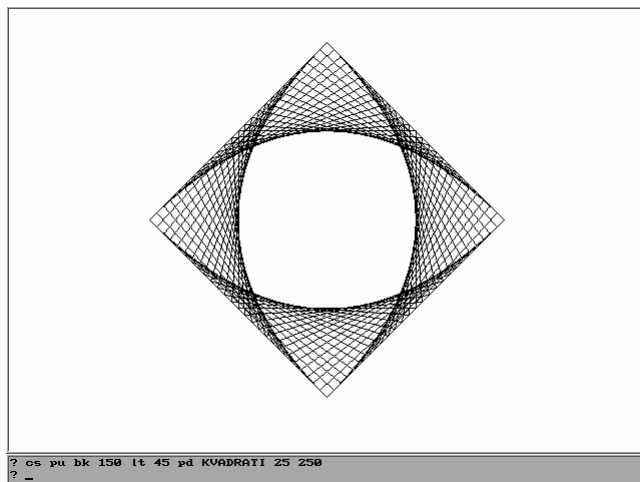
Slika 3.5



Slika 3.6



Slika 3.7



Slika 3.8

4. zadatak **PRAVOKUT** **70 bodova**

	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3	Bodovi 4
1.	PRAVOKUT 200 100 1	Slika 4.1		1	2	3
2.	PRAVOKUT 200 100 2	Slika 4.2	1	2	3	5
3.	PRAVOKUT 200 200 2	Slika 4.3	1	2	3	5
4.	PRAVOKUT 200 200 3	Slika 4.4	1	2	3	5
5.	PRAVOKUT 150 200 3	Slika 4.5	1	3	4	6
6.	PRAVOKUT 250 100 4	Slika 4.6	1	3	4	6
7.	PRAVOKUT 250 150 5	Slika 4.7	1	7	8	10
8.	PRAVOKUT 250 200 6	Slika 4.8	1	7	8	10
9.	lt 45 fd 100 PRAVOKUT 250 200 4	Slika 4.9	1	2	8	10
10.	rt 45 bk 100 fd 200 PRAVOKUT 200 200 5	Slika 4.10	1	2	8	10
UKUPNO:						70

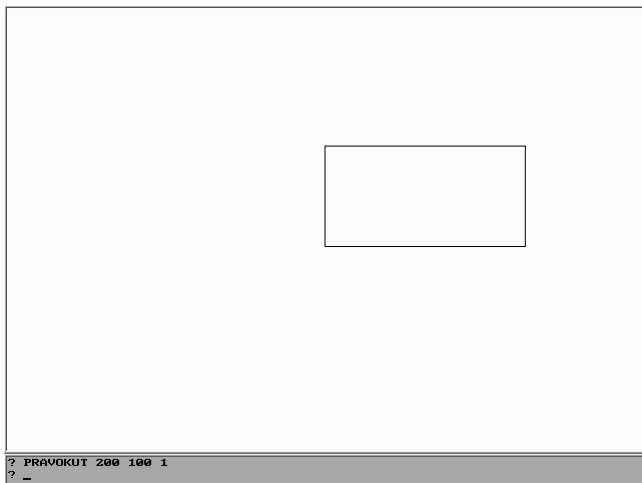
Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtan bar jedan pravokutnik.

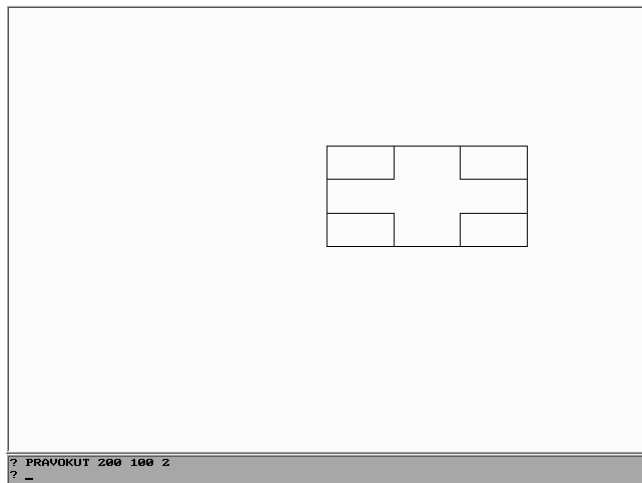
Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik dobro nacrtan, ali naredba nije obrisala ekran (primjeri 9 i 10), pa ima par nepotrebnih linija. Ili je lik dobro nacrtan, ali do prevelike dubine ide rekurzija, pa na slici imamo previše malih pravokutnika.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji. Ili ako su zamjenjene visina i širina u nekom dijelu slike, ali je nacrtano do potrebne dubine.

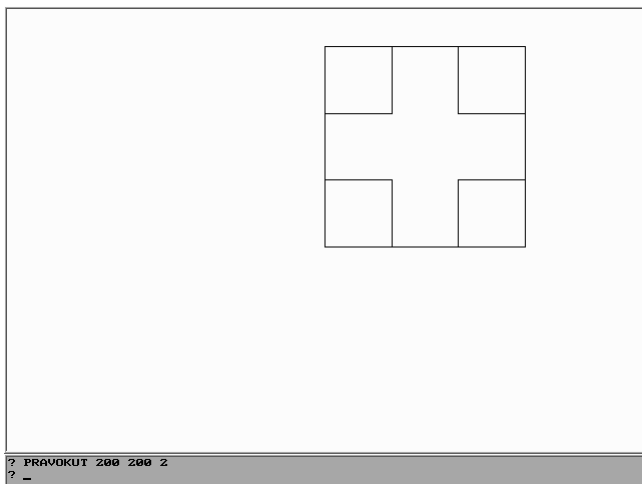
Napomena: Bodovi 4 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



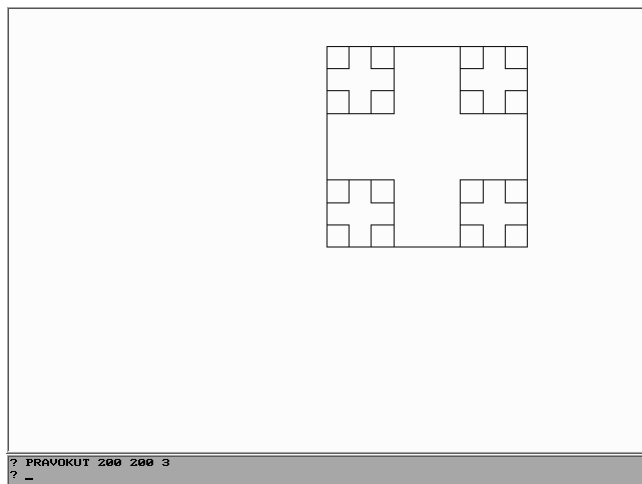
Slika 4.1



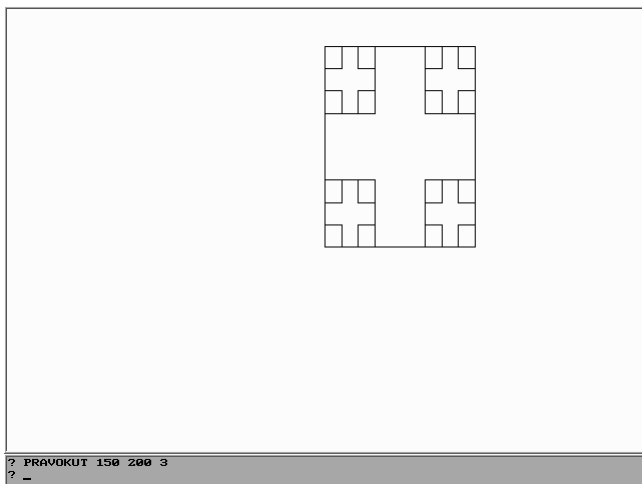
Slika 4.2



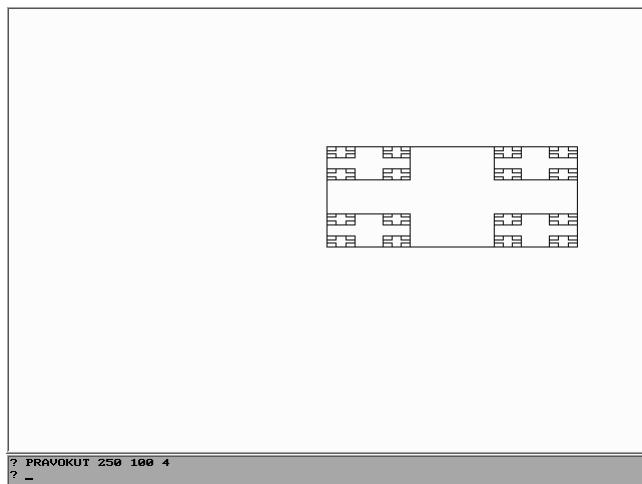
Slika 4.3



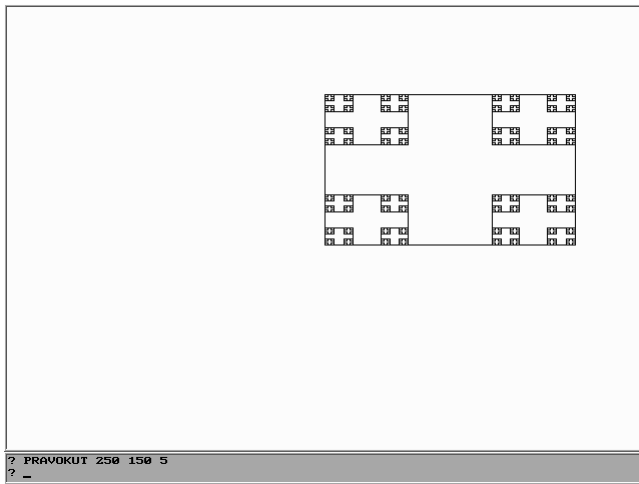
Slika 4.4



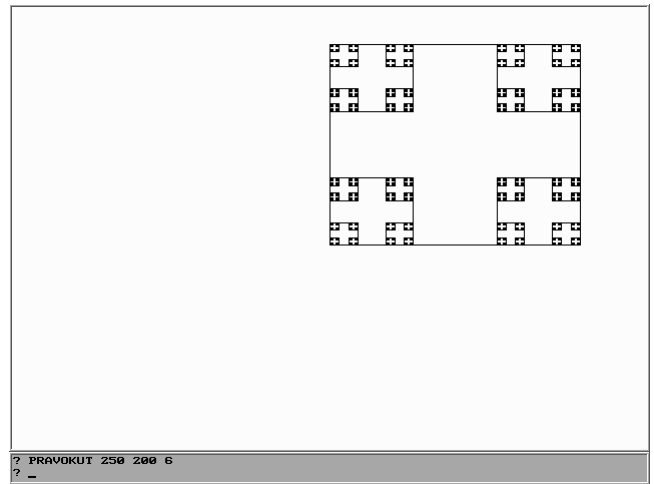
Slika 4.5



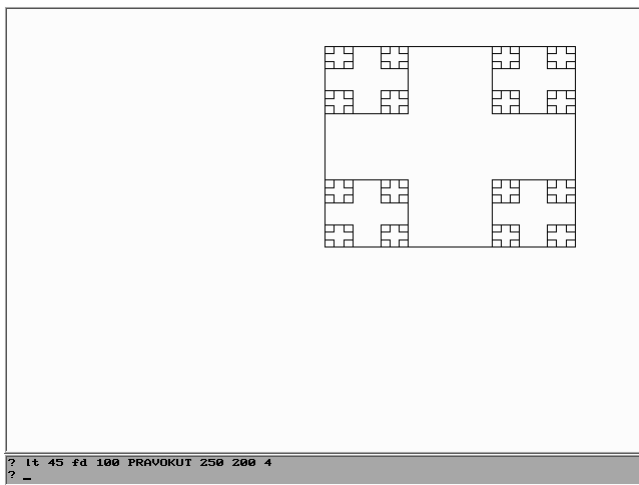
Slika 4.6



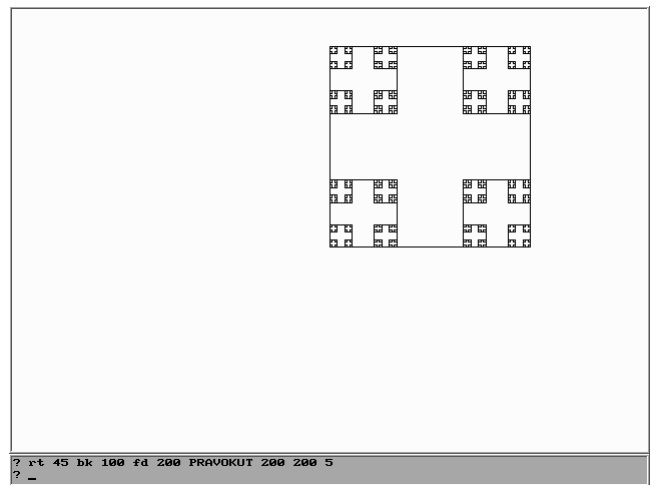
Slika 4.7



Slika 4.8



Slika 4.9



Slika 4.10