

1. zadatak **TROKUT** **30 bodova**

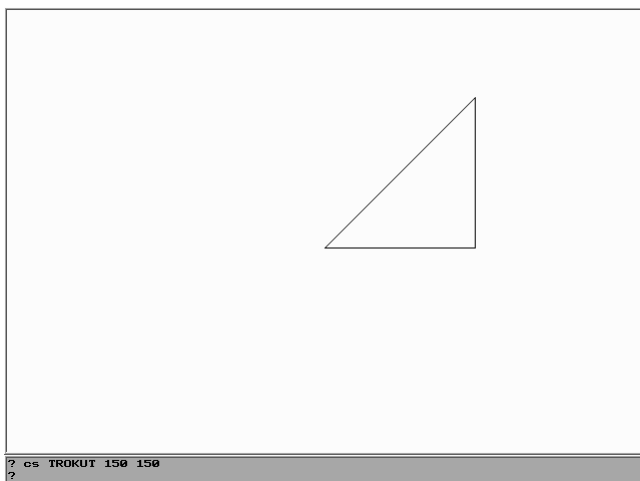
	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs TROKUT 150 150	Slika 1.1		3	5
2.	cs TROKUT 150 250	Slika 1.2	1	3	5
3.	cs TROKUT 250 150	Slika 1.2	1	3	5
4.	cs TROKUT 299 199	Slika 1.3	1	3	5
5.	cs TROKUT 199 299	Slika 1.3	1	3	5
6.	cs TROKUT 50 150	Slika 1.4	1	3	5
UKUPNO:					30

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

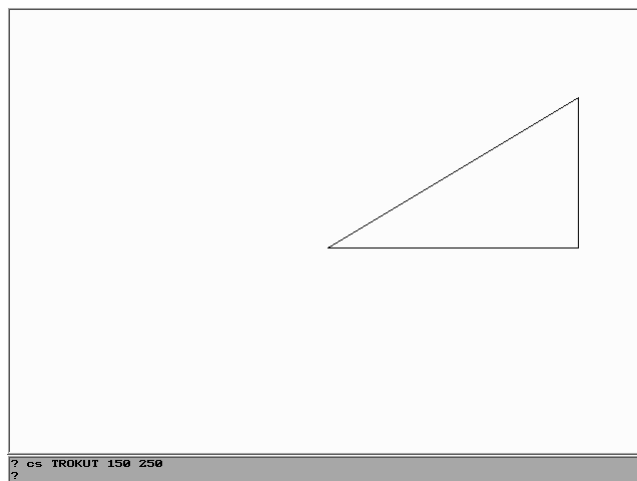
Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je trokut nacrtan, ali je kraća kateta vodoravna, ili kut među katetama nije pravi, ili hipotenuza nije nacrtana.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan, ili hipotenuza nije dobro nacrtana, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji.

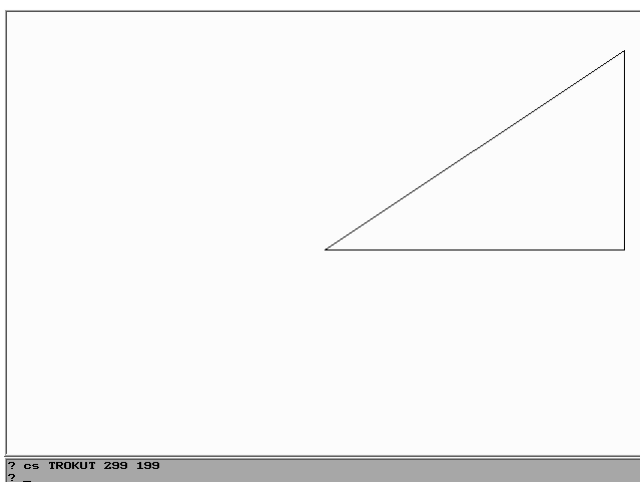
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan (Kao na slici ili zrcaljena slika obzirom na jednu od koordinatnih osi – bitno je da je dulja kateta nacrtana vodoravno).



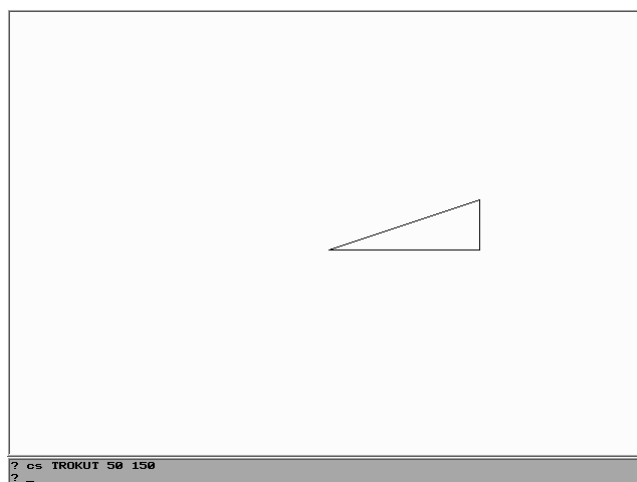
Slika 1.1



Slika 1.2



Slika 1.3



Slika 1.4

2. zadatak **ZVIJEZDA** **40 bodova**

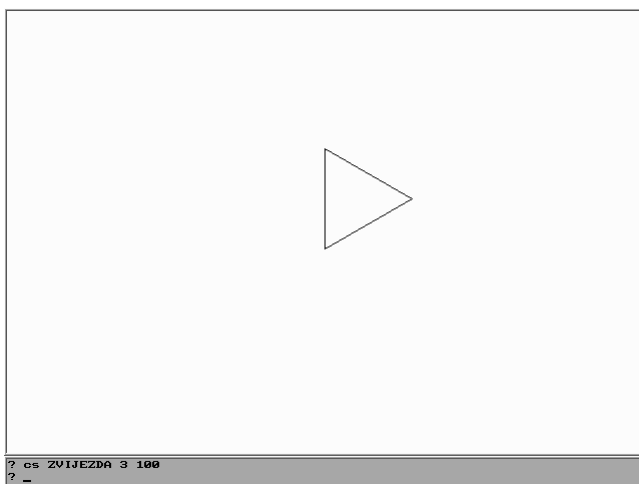
	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs ZVIJEZDA 3 100	Slika 2.1	2	4	5
2.	cs ZVIJEZDA 3 200	Slika 2.2	2	4	5
3.	cs ZVIJEZDA 5 150	Slika 2.3	2	4	6
4.	cs ZVIJEZDA 7 200	Slika 2.4	2	4	6
5.	cs ZVIJEZDA 9 200	Slika 2.5	2	4	6
6.	cs ZVIJEZDA 11 150	Slika 2.6	2	4	6
7.	cs ZVIJEZDA 15 200	Slika 2.7	2	4	6
UKUPNO:					40

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

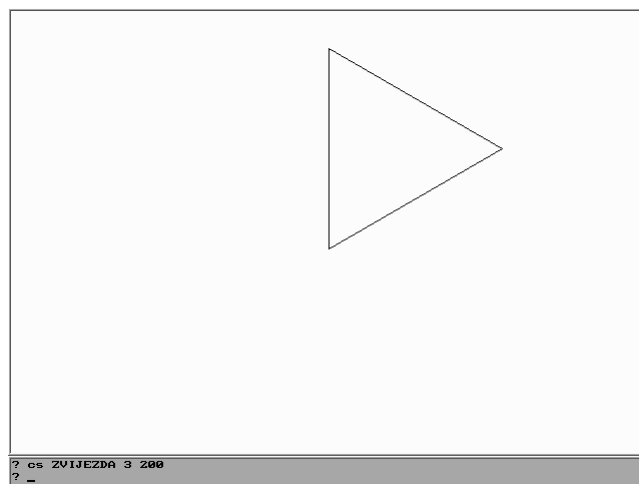
Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je bar jedan krak dobro nacrtan, ili je dobar broj krakova, ali kut ili nešto nije dobro, pa slika ne izgleda dobro.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji.

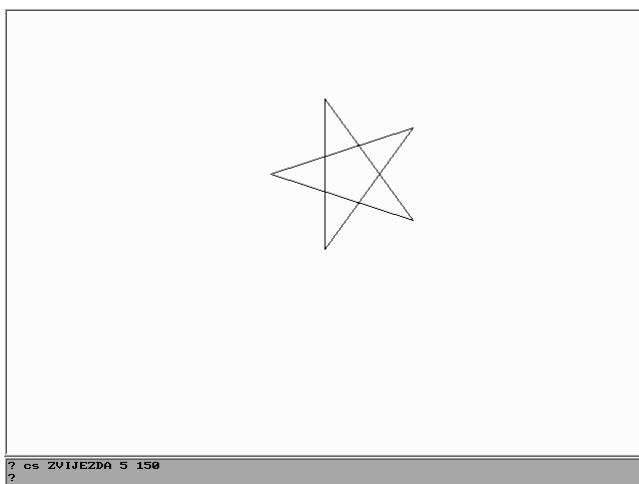
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



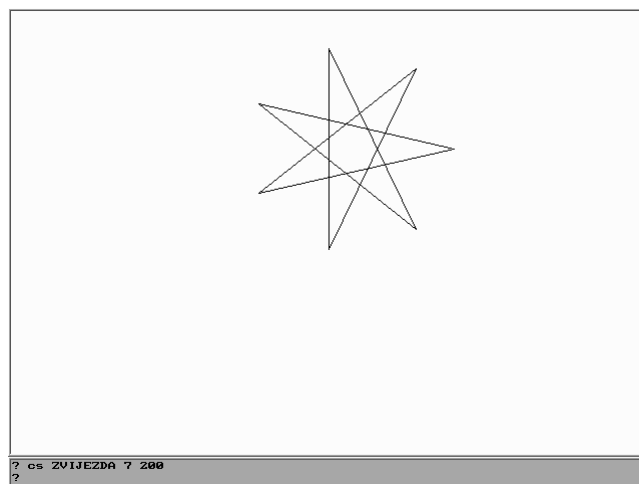
Slika 2.1



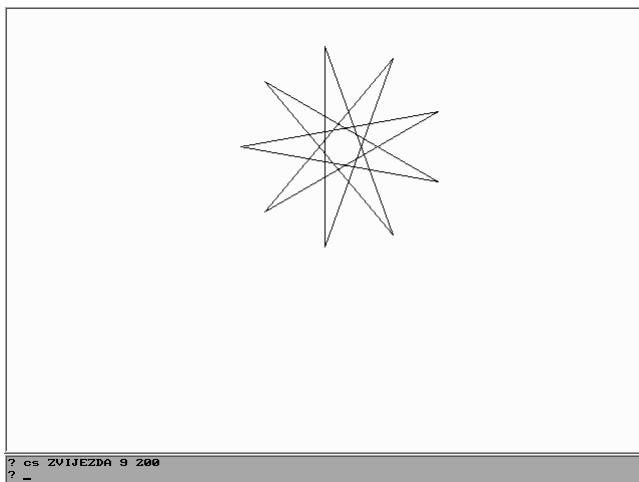
Slika 2.2



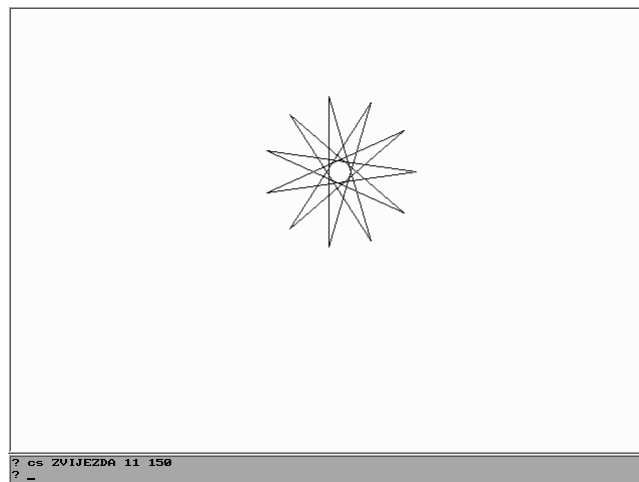
Slika 2.3



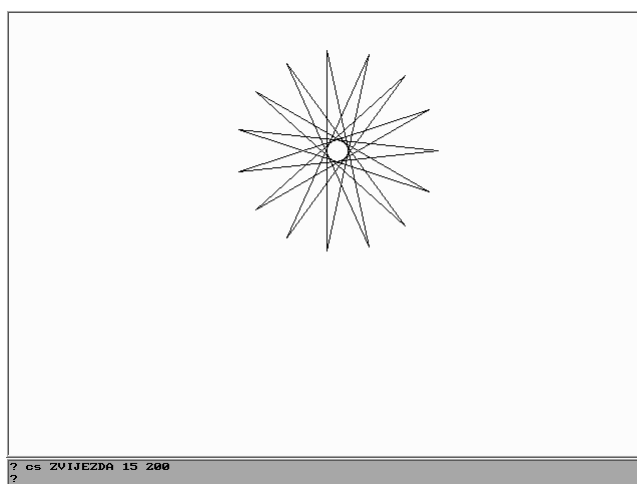
Slika 2.4



Slika 2.5



Slika 2.6



Slika 2.7

3. zadatak **ENT** **60 bodova**

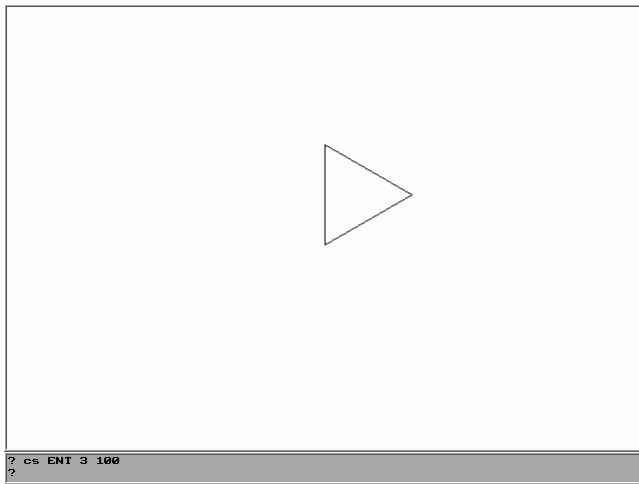
	Primjer:	Slika:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs ENT 3 100	Slika 3.1		4	7
2.	cs ENT 3 200	Slika 3.2		4	7
3.	cs ENT 4 200	Slika 3.3	3	5	8
4.	cs ENT 5 150	Slika 3.4	3	5	8
5.	cs ENT 6 150	Slika 3.5	3	5	10
6.	cs ENT 9 100	Slika 3.6	3	5	10
7.	cs ENT 15 60	Slika 3.7	3	5	10
UKUPNO:					60

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

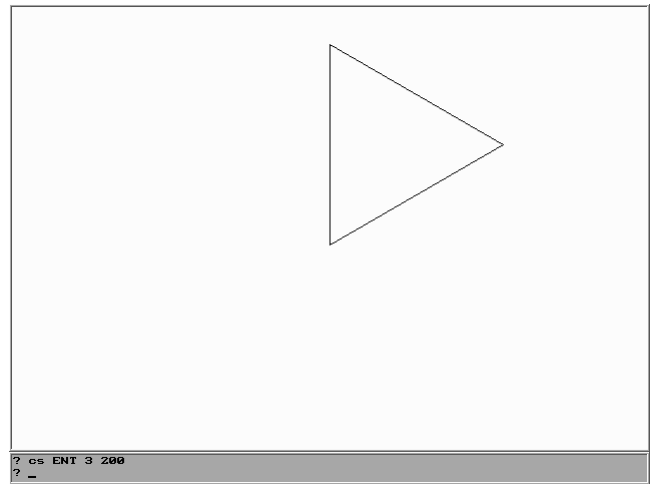
Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je bar jedan k-terokut (od trokuta do :n-terokuta) dobro nacrtan

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su svi k-terokuti dobro nacrtani, ali nemaju zajedničku stranicu, ili nisu sve svi k-terokuti istih duljina stranica. Ili se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji.

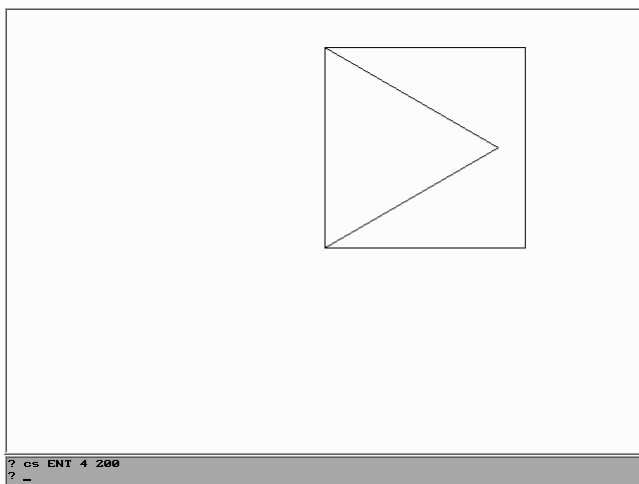
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.



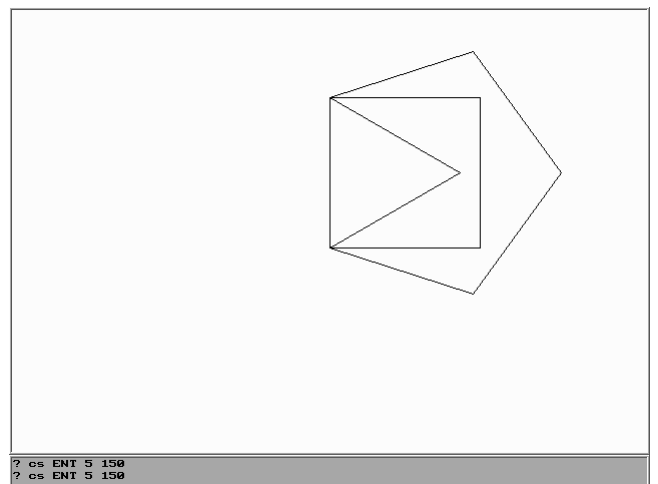
Slika 3.1



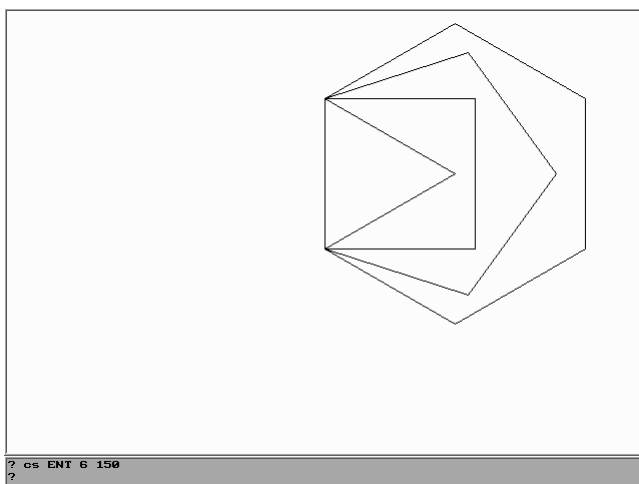
Slika 3.2



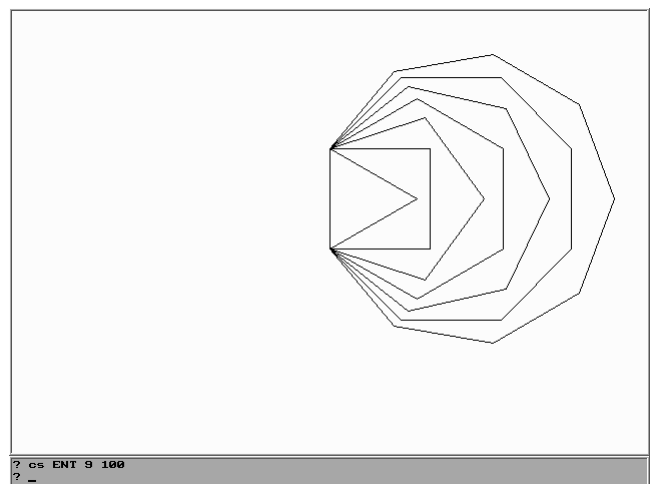
Slika 3.3



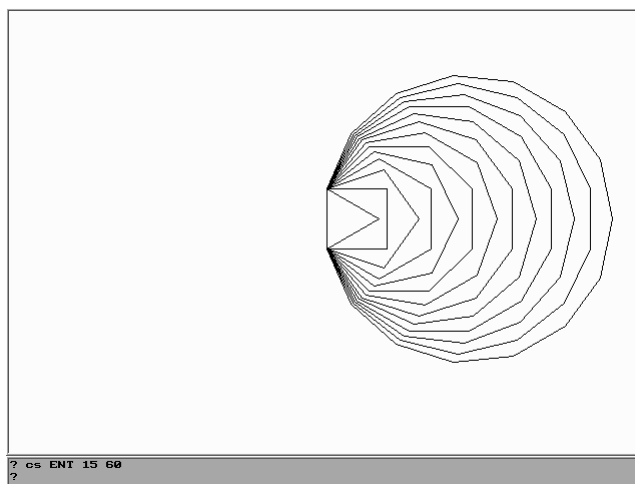
Slika 3.4



Slika 3.5



Slika 3.6



Slika 3.7

4. zadatak**PROST****70 bodova**

	Primjer:	Rješenje:	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3	Bodovi 4
1.	pr PROST 1	2	2	3	4	5
2.	pr PROST 2	2	2	3	4	5
3.	pr PROST 5	5	2	3	4	5
4.	pr PROST 6	7	2	3	4	5
5.	pr PROST 25	29	2	3	4	5
6.	pr PROST 73	73	2	3	4	5
7.	pr PROST 125	127	3	7	9	10
8.	pr PROST 999	1009	3	7	9	10
9.	pr PROST 7777	7789	3	7	9	10
10.	pr PROST 9975	10007	3	7	9	10
UKUPNO:						70

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je program izbacio više rješenja, ali je bar jedno točno. Nebitno je ako je program javio neku grešku ili ostao u beskonačnoj petlji.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je vidljivo samo jedno (točno) rješenje, ali se pojavila neka greška, ili je program ostao u beskonačnoj petlji. Ili je program izbacio više brojeva i svi ti brojevi su prosti (ali bar jedan od tih brojeva je rješenje!).

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je rješenje točno, ali se pojavila greška zbog korištenja naredbe **pr**, jer rješenje nije vraćeno sa **op**.

Napomena: Bodovi 4 se dodjeljuju ako je rješenje točno i program nije javio nikakvu grešku.